

Kraje zaangażowane w projekt i strony internetowe partnerów



POLAND
Politechnika Rzeszowska
im. Ignacego Łukasiewicza
PRz - koordynator
www.prz.edu.pl



NORWAY
University of Stavanger
www.uis.no



PORTUGAL
University of Minho
www.uminho.pt



FINLAND
University of Oulu
www.oulu.fi/yliopisto



ITALY
CENTOFORM S.r.l.
www.centoform.it



PORTUGAL
Latino Group
www.latinogroup.net



NORWAY
Salte AS
www.salteas.no



POLAND
PPiH Restol Sp. z o.o.
www.restol.com.pl

PARTNERZY EDUKACYJNI



Universidade do Minho



PARTNERZY PRZEMYSŁOWI



Projekt współfinansowany z programu Unii
Europejskiej Erasmus+

Erasmus Plus

Współpraca na rzecz innowacji i dobrych praktyk
Akcja 2. Partnerstwa strategiczne
Partnerstwa strategiczne na rzecz edukacji dorosłych
Rozwój innowacji



**Innowacyjne Podejście do Nauczania
w Celu Wdrożenia Koncepcji Lean
dla Poprawy Produktowności Prac
Biurowych i Rozwojowych**

**Innovative Learning Approaches
for Implementation of Lean Thinking
to Enhance Office and Knowledge Work
Productivity**

ILA-LEAN

Numer projektu 2016-1-PL01-KA203-026293

Październik 2016 – Wrzesień 2018

CEL PROJEKTU

Celem projektu ILA-LEAN jest opracowanie materiałów dydaktycznych zwiększających wiedzę dotyczącą wdrażania koncepcji Lean w obszarze realizacji prac biurowych i rozwojowych. Wiedza związana z koncepcją Lean jest oczekiwana przez przedsiębiorstwa, ale w praktyce głównie stosowana w obszarze produkcji. Firmy uświadomiły sobie, że straty występują również w obszarze realizacji prac biurowych i rozwojowych, dlatego też pożądane są umiejętności identyfikacji i eliminacji strat w tych obszarach.

POTRZEBY, KTÓRYM ADRESOWANY JEST PROJEKT

- Mała atrakcyjność istniejących narzędzi szkoleniowych bazujących na grach dydaktycznych
- Brak elastyczności/możliwości przenoszenia istniejących narzędzi do uczenia się w dowolnym miejscu

LOKALIZACJA PARTNERÓW



CELE SZCZEGÓŁOWE PROJEKTU

- Wzrost kooperacji pomiędzy partnerami edukacyjnymi i przedsiębiorstwami w UE dla poprawy zdolności do znalezienia pracy
- Wzrost synergiczny wykorzystania nowoczesnych technologii, w sposób zintegrowany z pracą zespołową i rozwojem osobistym
- Poprawa efektywności nauczania i uczenia się zawodowego w obszarze tematyki lean w pracach biurowych i rozwojowych
- Zwiększenie możliwości uczenia się na odległość
- Uaktualnienie i poprawa innowacyjności narzędzi szkoleniowych

REZULTATY PROJEKTU

- Kurs na tablet dotyczący wdrażania koncepcji Lean w obszarze realizacji prac biurowych i rozwojowych
- Zestaw gier dydaktycznych dotyczących wdrażania koncepcji Lean w obszarze realizacji prac biurowych i rozwojowych
- Podręcznik nauczyciela/trenera prezentujący jak realizować gry

Projekt ILA-LEAN skupia się na dwóch metodach szkolenia:

- **Gamifikacja:** jest to metodyka szkoleniowa koncentrująca się na procesie uczenia się dla danej osoby. Bezpośrednie doświadczenie odgrywa bardzo ważną rolę w procesie uczenia się i uczenie się poprzez refleksję podczas wykonywania czegoś, zgodnie z naszym doświadczeniem w nauczaniu, skuteczne i adekwatne do uczniów. Jeden z rezultatów projektu jest zbiorem związanych z pracami biurowymi i rozwojowymi, które będą symulować zdarzenia i procesy ze świata rzeczywistego mające na celu nauczanie poprzez metodykę "poważnych gier". Metodyka ta jest skierowana do wielu różnych odbiorców, w tym studentów oraz profesjonalistów.
- **Uczenie się w dowolnym miejscu:** uczenie się może odbywać się w dowolnym miejscu, jeśli materiały dydaktyczne mają formę kursu na tablet. Życie współczesnego człowieka staje się coraz bardziej i bardziej stresujące, trudno jest znaleźć czas, aby usiąść i poświęcić godzinę lub dwie, aby nauczyć się nowego przedmiotu lub udoskonalić umiejętności. Drugi rezultat projektu, kurs zaprojektowany na tablet, również opracowany jest dla wielu różnych odbiorców, od studentów do specjalistów, ułatwiając możliwość nauki w dowolnym momencie dnia. Nowoczesne technologie (tablety, smartfony) umożliwiają wdrażanie nowych sposobów uczenia się i projekt wykorzystuje nowe technologie, aby dotrzeć do dużej liczby beneficjentów.

