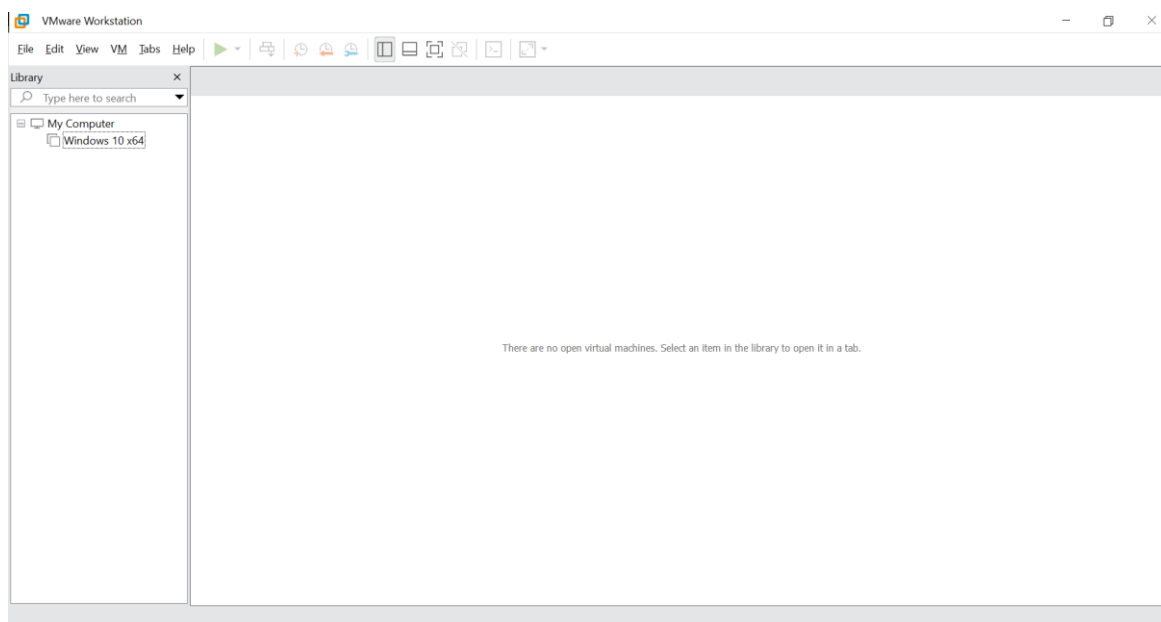


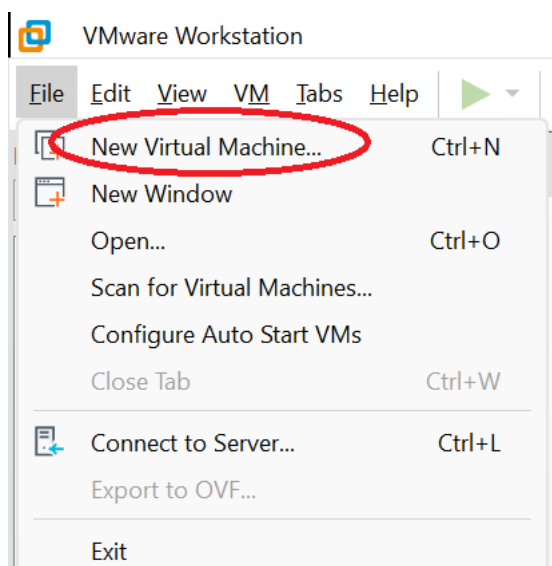
Maszyny wirtualne pozwalają na uruchamianie wielu systemów operacyjnych na jednym fizycznym komputerze, co jest niezwykle przydatne w testowaniu, programowaniu czy symulacjach. Choć na rynku istnieje kilka popularnych narzędzi do wirtualizacji, takich jak **VirtualBox**, to **VMware Workstation Pro** oferuje bardziej zaawansowane funkcje i lepszą wydajność. Poniżej przedstawiono krok po kroku, jak utworzyć maszynę wirtualną w VMware Workstation Pro, aby móc w pełni wykorzystać możliwości wirtualizacji w środowisku profesjonalnym.

I. Przygotowanie środowiska pracy

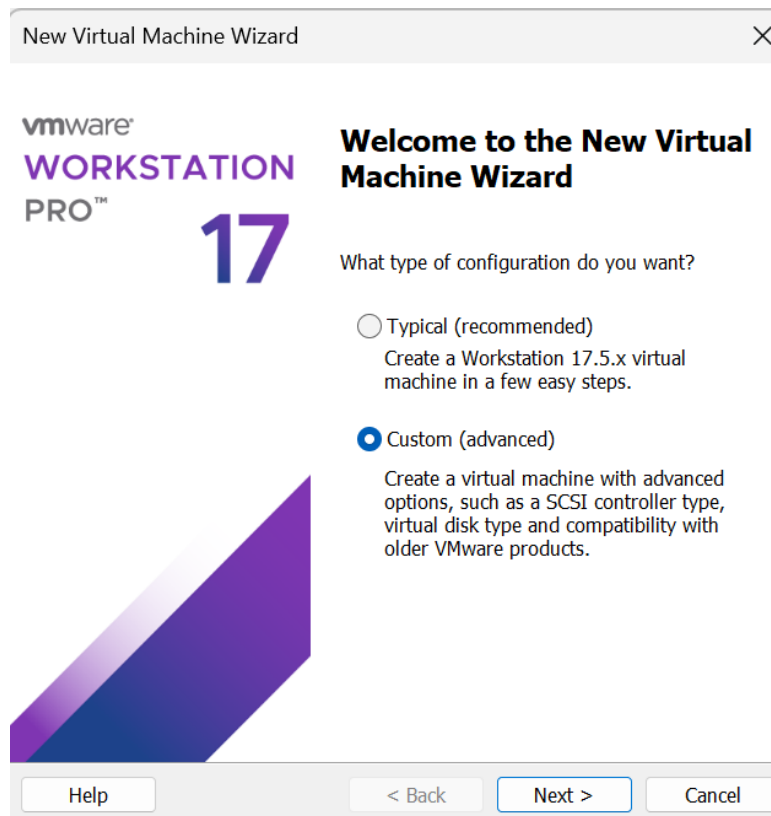
1. Uruchom oprogramowanie VMware Workstation Pro.



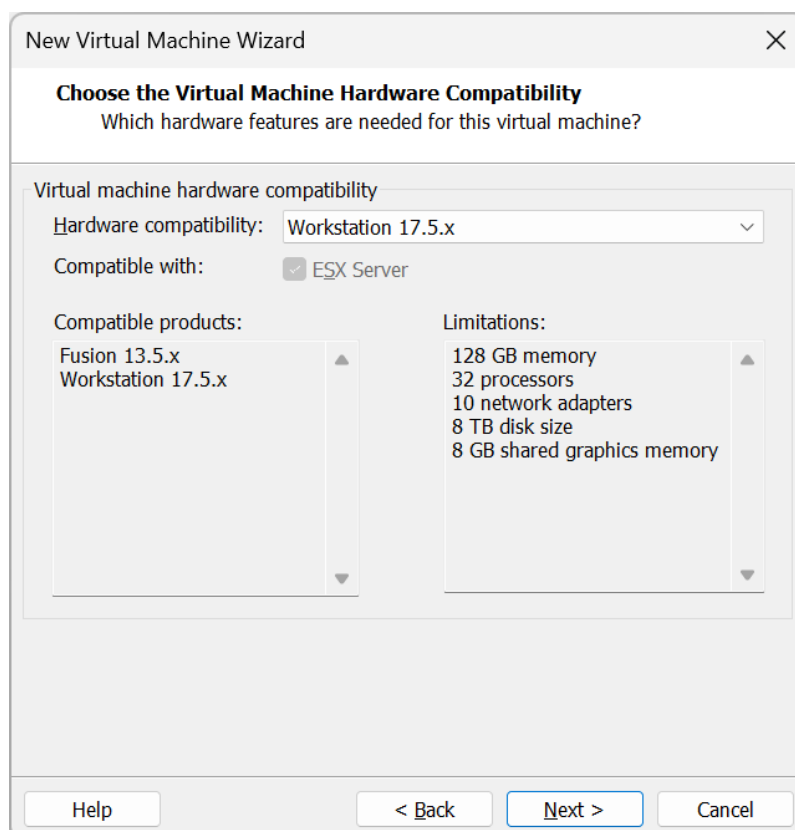
2. Wybierz z menu opcję **File -> New Virtual Machine...**



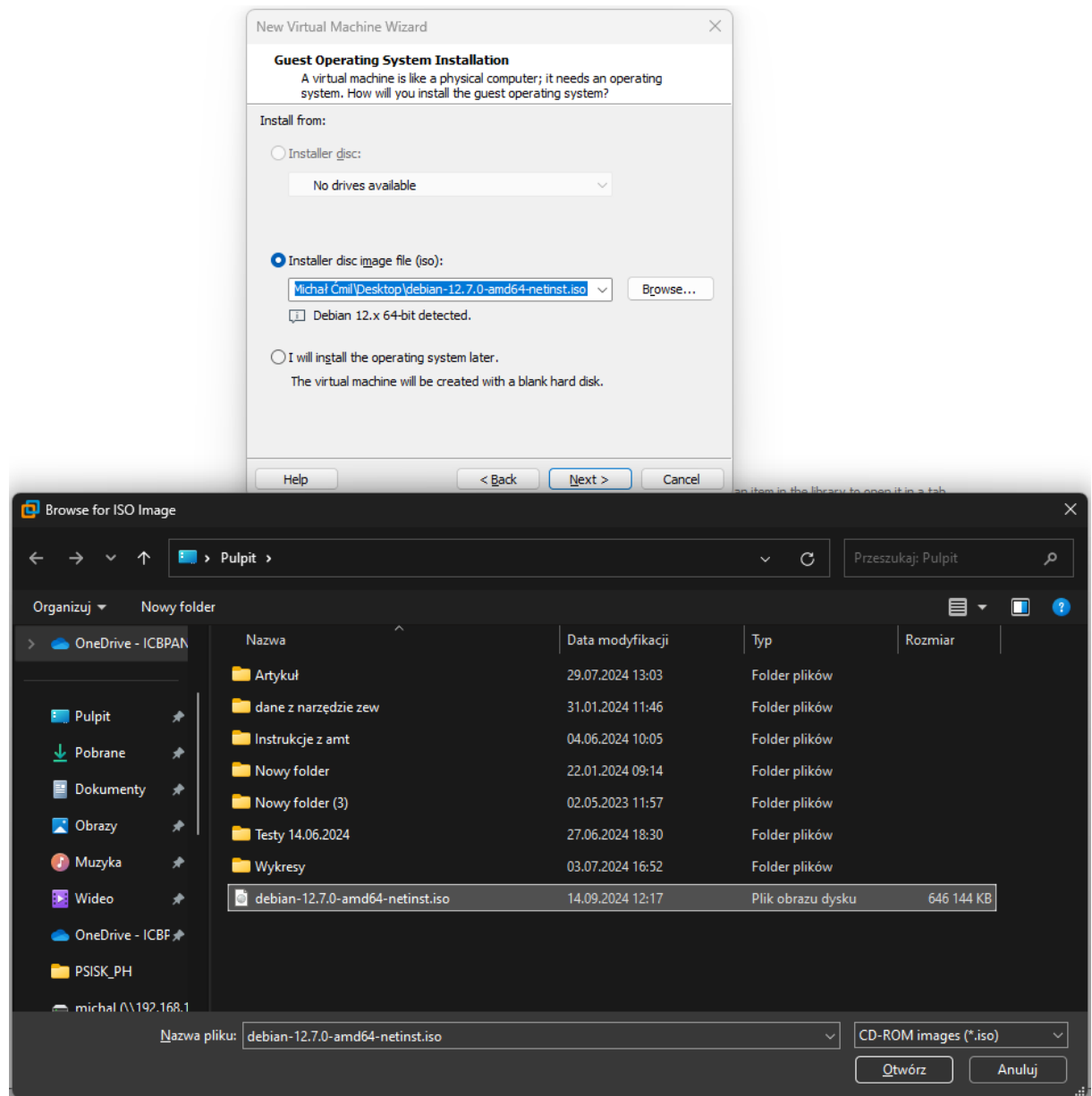
3. Aby poznać możliwości programu VMware Workstation Pro zmienimy tryb konfiguracji na zaawansowany. W nowym oknie zmień opcję z Typical na Custom, a następnie naciśnij przycisk Next >.



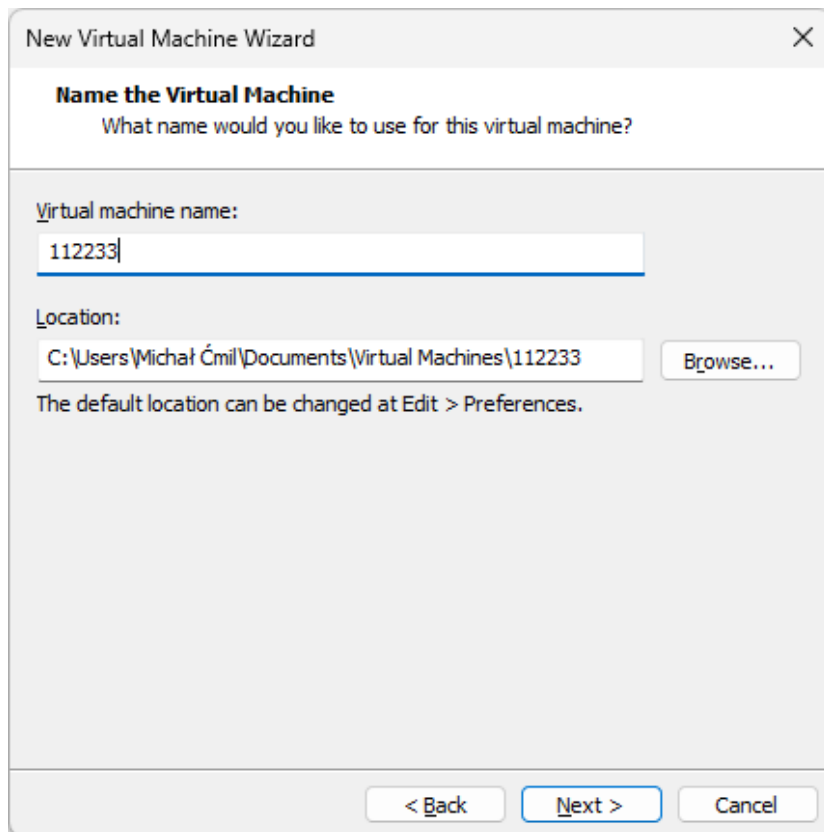
4. Nie będzie nam potrzebna wsteczna kompatybilność ze starszym oprogramowaniem, dlatego naciśnij przycisk Next >.



5. W następnym kroku wybierz obraz z instalacją interesującego Cię systemu operacyjnego (w tym wypadku Debian). Naciśnij przycisk **Browse...**, wybierz swój obraz **.iso**, a następnie naciśnij przycisk **Next >**.

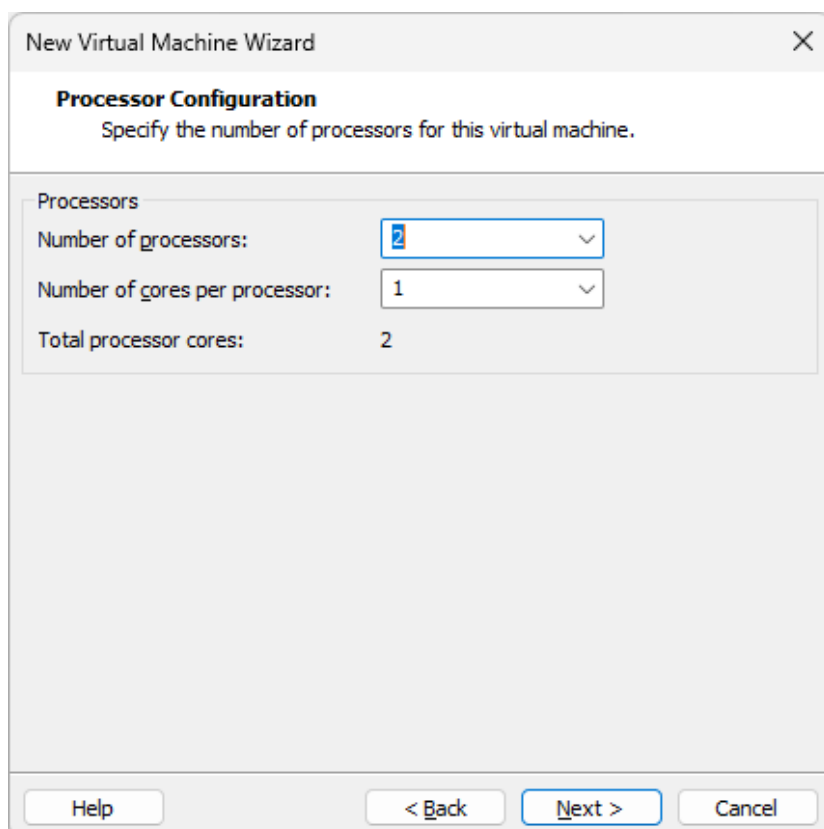


- Następnie podaj nazwę swojej maszyny wirtualnej. Niech będzie to numer indeksu. Możesz również zmienić miejsce docelowe swojej maszyny wirtualnej, po wybraniu przycisku Browse... Na koniec naciśnij przycisk Next >.



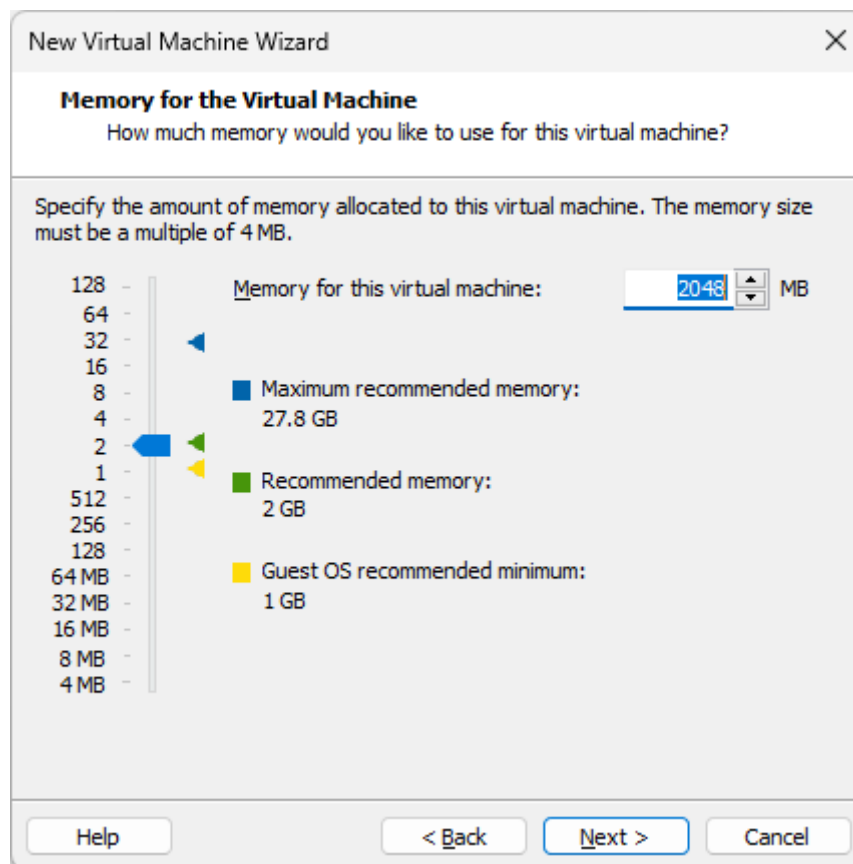
The screenshot shows the 'Name the Virtual Machine' step of the 'New Virtual Machine Wizard'. The window title is 'New Virtual Machine Wizard'. The main heading is 'Name the Virtual Machine' with the subtitle 'What name would you like to use for this virtual machine?'. There are two input fields: 'Virtual machine name:' containing '112233' and 'Location:' containing 'C:\Users\Michał Ćmil\Documents\Virtual Machines\112233'. A 'Browse...' button is next to the location field. Below the location field, it says 'The default location can be changed at Edit > Preferences.' At the bottom, there are three buttons: '< Back', 'Next >', and 'Cancel'.

- Następnym kroku możesz ustawić liczbę procesorów oraz rdzeni, które chcesz przydzielić maszynie wirtualnej. W tej sytuacji zostaw domyślne wartości.

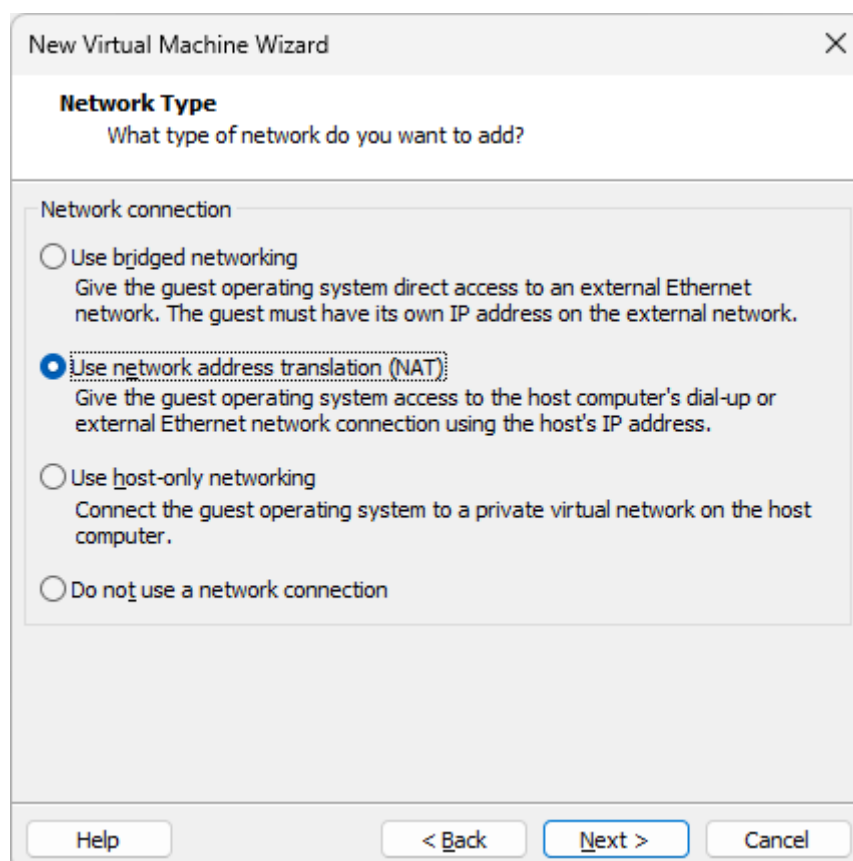


The screenshot shows the 'Processor Configuration' step of the 'New Virtual Machine Wizard'. The window title is 'New Virtual Machine Wizard'. The main heading is 'Processor Configuration' with the subtitle 'Specify the number of processors for this virtual machine.' There are three rows of configuration options: 'Processors' with a dropdown menu set to '2', 'Number of cores per processor:' with a dropdown menu set to '1', and 'Total processor cores:' with the value '2'. At the bottom, there are four buttons: 'Help', '< Back', 'Next >', and 'Cancel'.

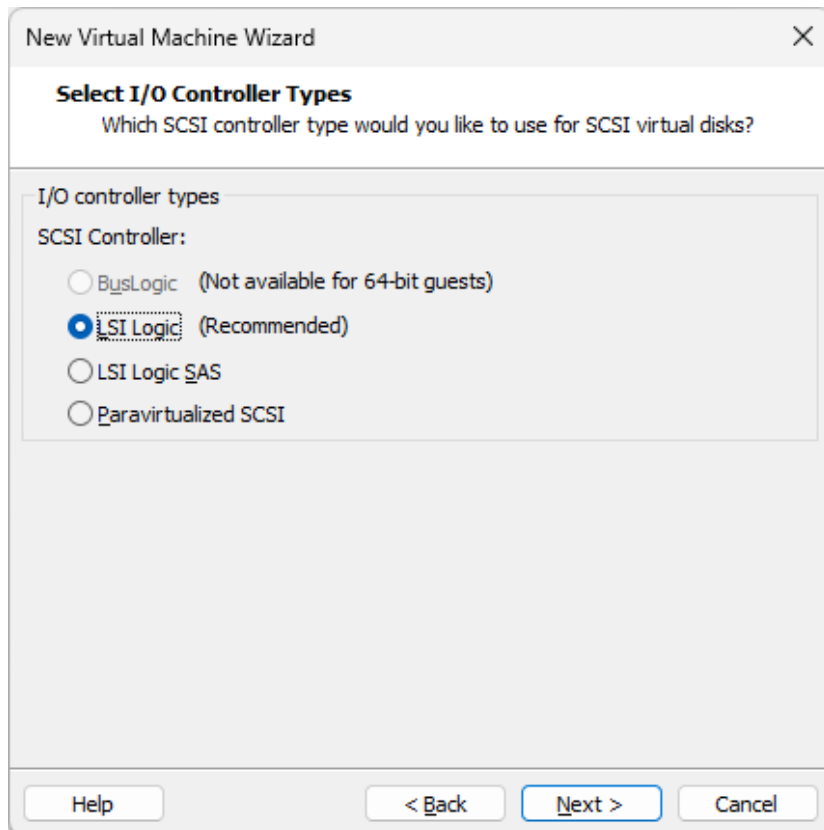
8. Tym razem możesz ustawić wielkość przydzielonej pamięci RAM. Ponownie zostaw domyślną wartość.



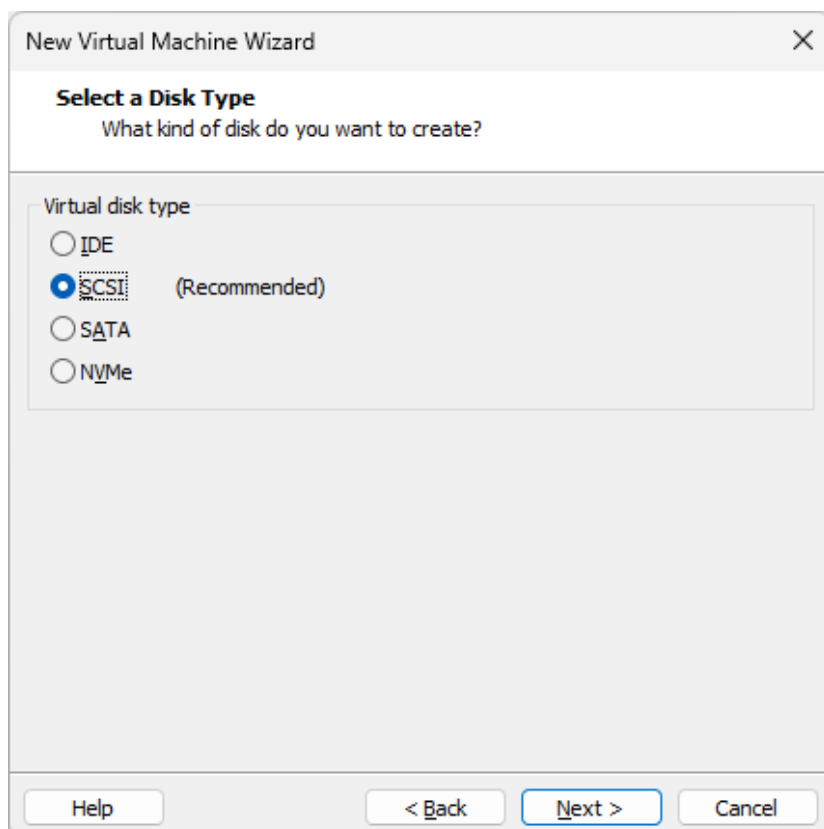
9. W następnym kroku bardzo istotne ustawienia, gdyż możesz wybrać tryb pracy karty sieciowej Twojej maszyny wirtualnej. Postaraj się przeczytać ze zrozumieniem opisy każdego trybu. W naszym przykładzie wybierzemy tryb Nat



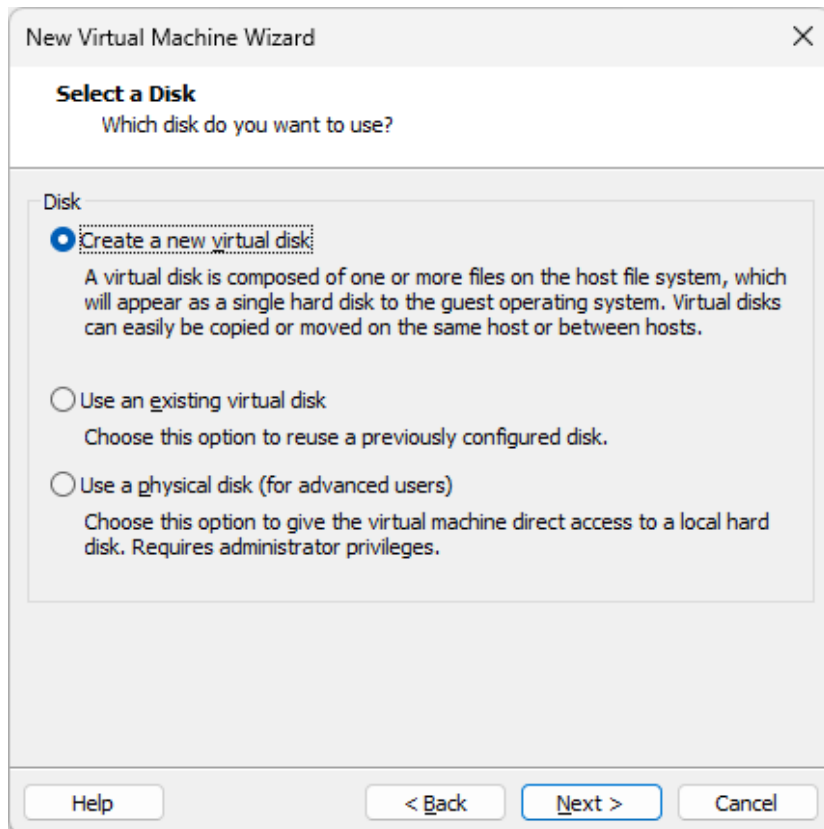
10. W kolejnym kroku użytkownik może wybrać typ kontrolera SCSI dla dysku wirtualnego. Domyślnie zaznaczona jest opcja LSI Logic (zalecana), która zapewnia optymalną wydajność dla większości nowoczesnych systemów operacyjnych.



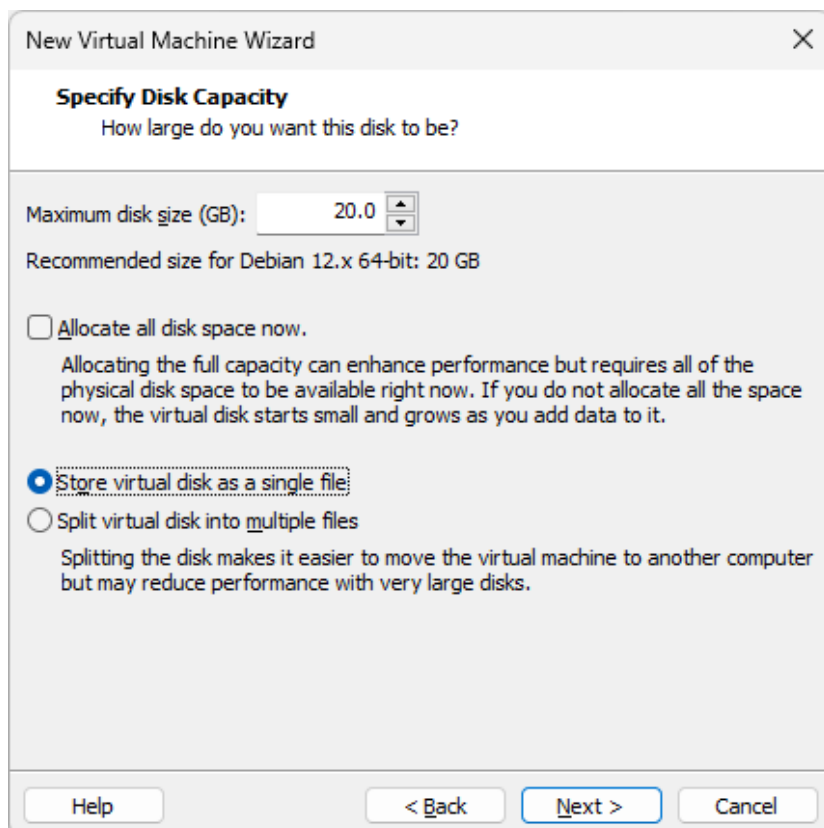
11. W kolejnym kroku wybierz typ dysku wirtualnego dla swojej maszyny. Najlepiej dopasuj go do typu dysku, który używasz na swoim komputerze. Jeśli wykonujesz instrukcję podczas zajęć laboratoryjnych, zapytaj prowadzącego, jaki typ dysków mają komputery w sali.



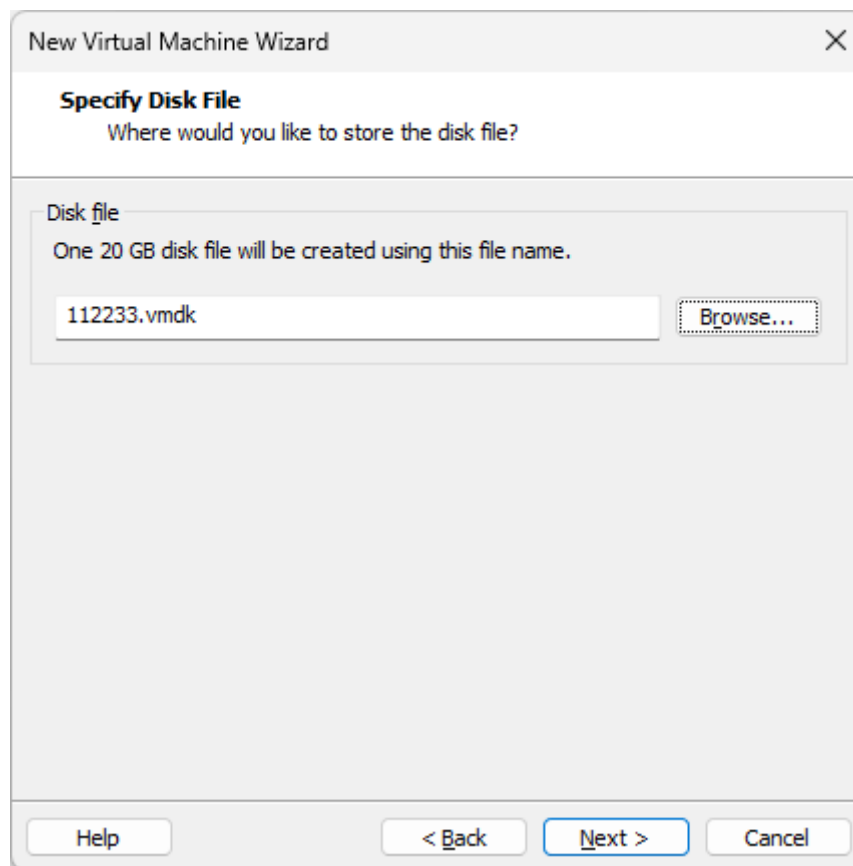
12. W następnym kroku utwórz nowy wirtualny dysk. Zanim naciśniesz przycisk, przeczytaj ze zrozumieniem opisy pozostałych opcji.



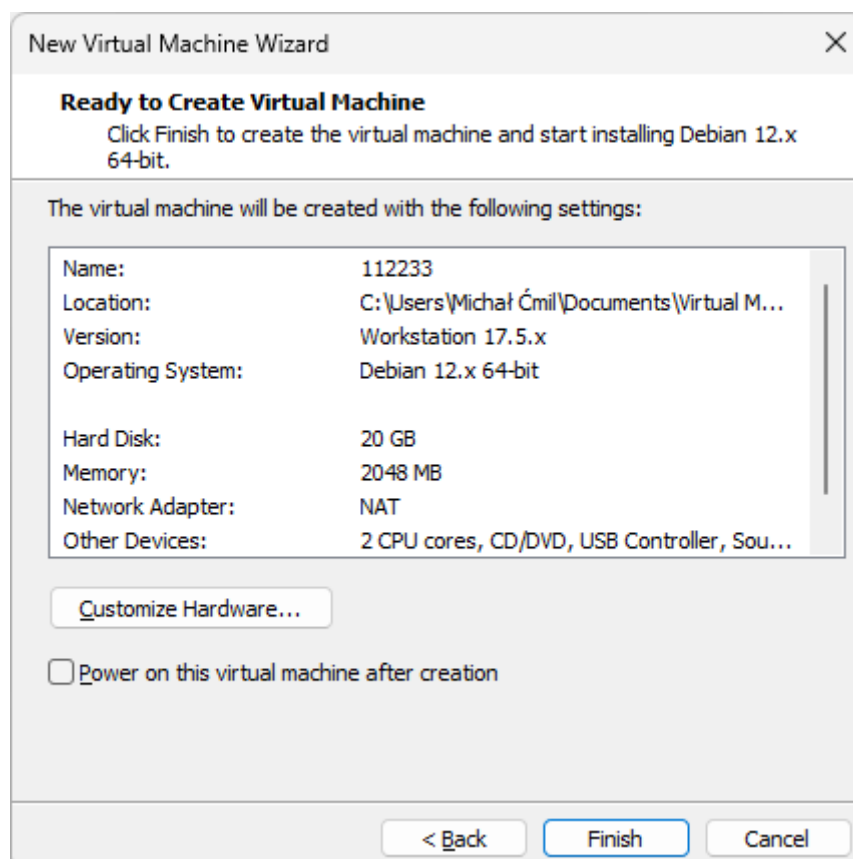
13. W następnym oknie możesz ustawić rozmiar dysku. W tym wypadku pozostaw domyślne 20 GB. Przeczytaj ze zrozumieniem opis opcji **Allocate all disk space now**. Pozostaw tę opcję wyłączoną. Ustaw opcję **Store virtual disk into single file**.



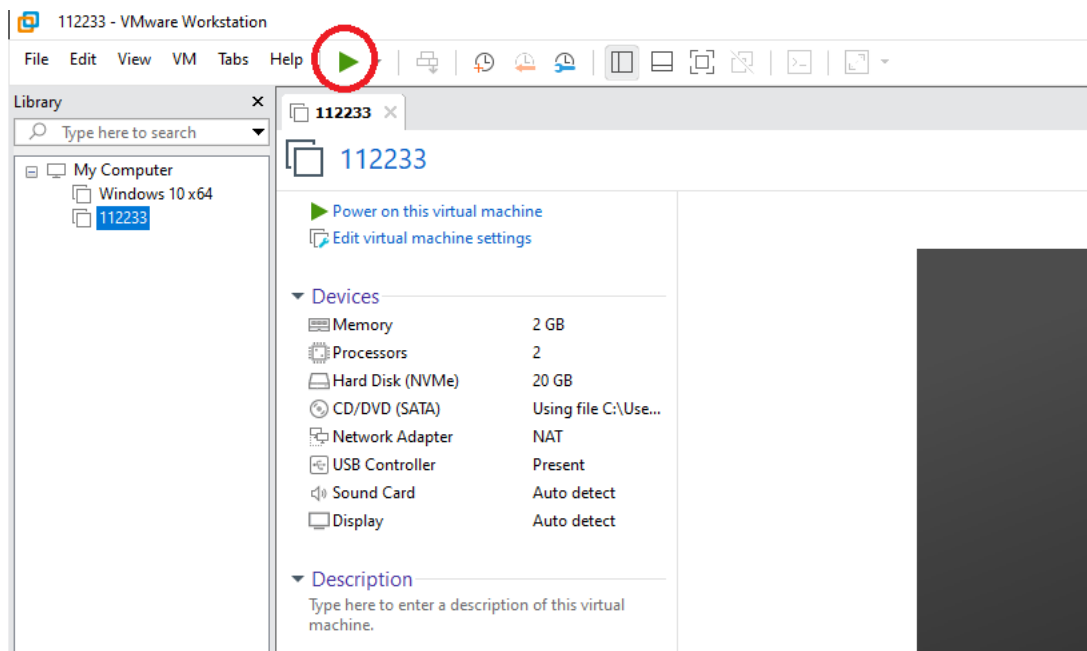
14. Domyślne plik z dyskiem wirtualnym Twojej maszyny wirtualnej znajduje się w tym samym folderze co Twoja maszyna wirtualna (patrz krok 6). Naciśnij przycisk **Next >**.



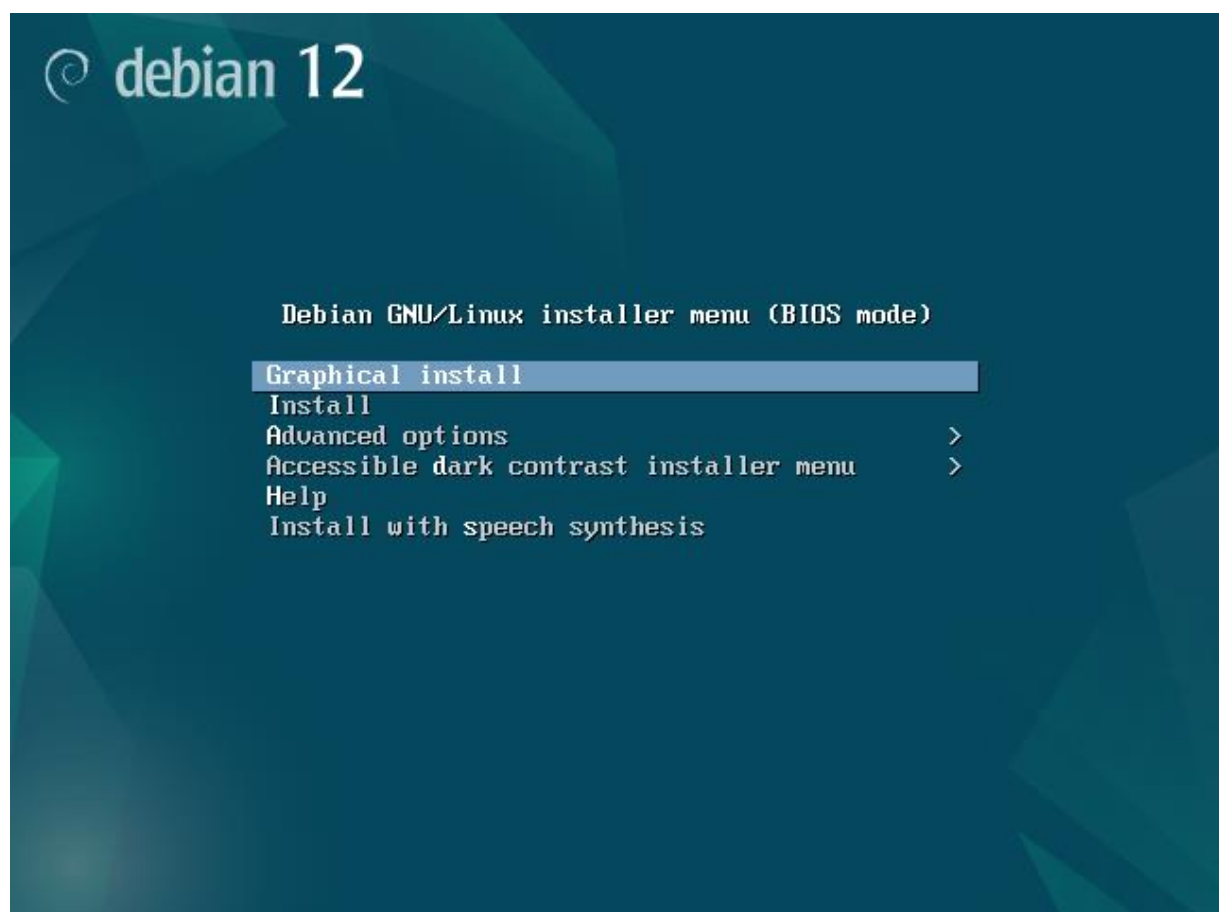
15. Na koniec możesz jeszcze raz przejrzeć podsumowanie konfiguracji swojej maszyny wirtualnej. Naciśnij przycisk **Finish**.



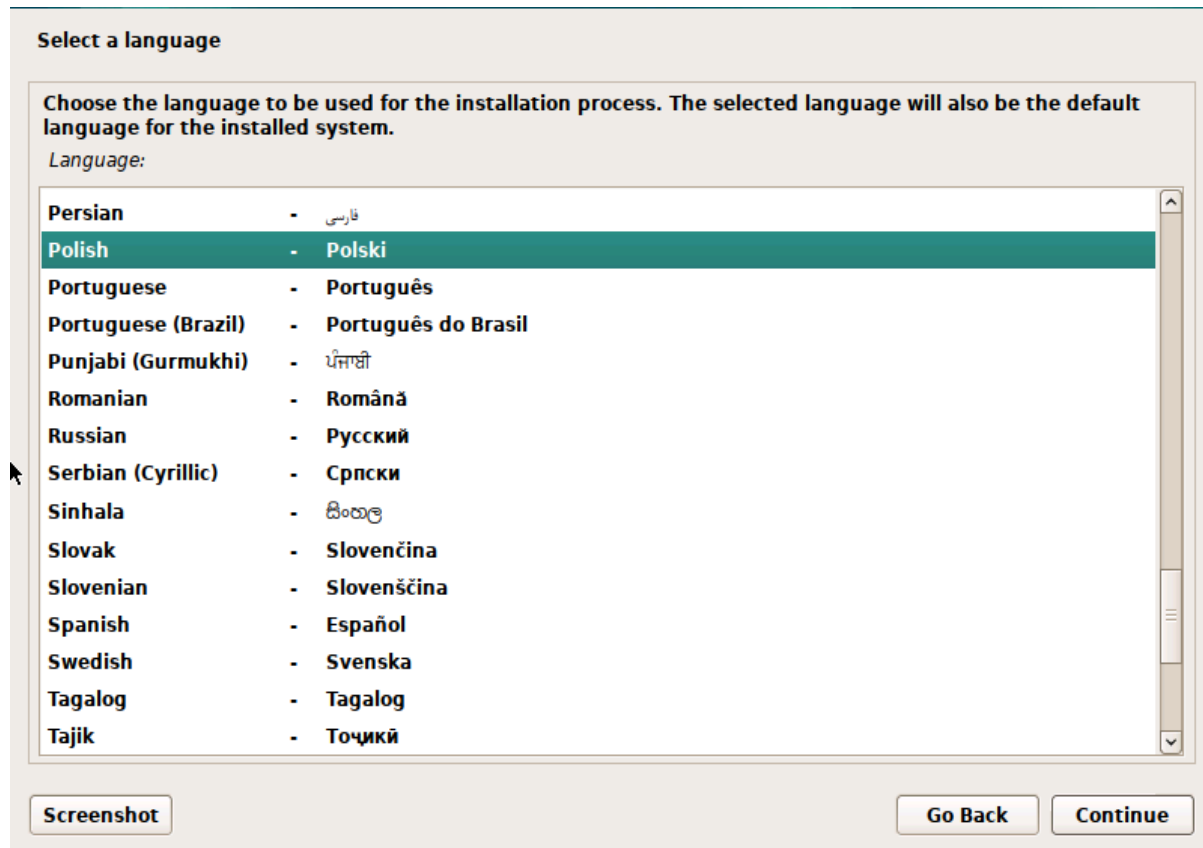
16. Po wybraniu swojej maszyny wirtualnej z biblioteki, możesz ją uruchomić poprzez naciśnięcie zielonego trójkąta.



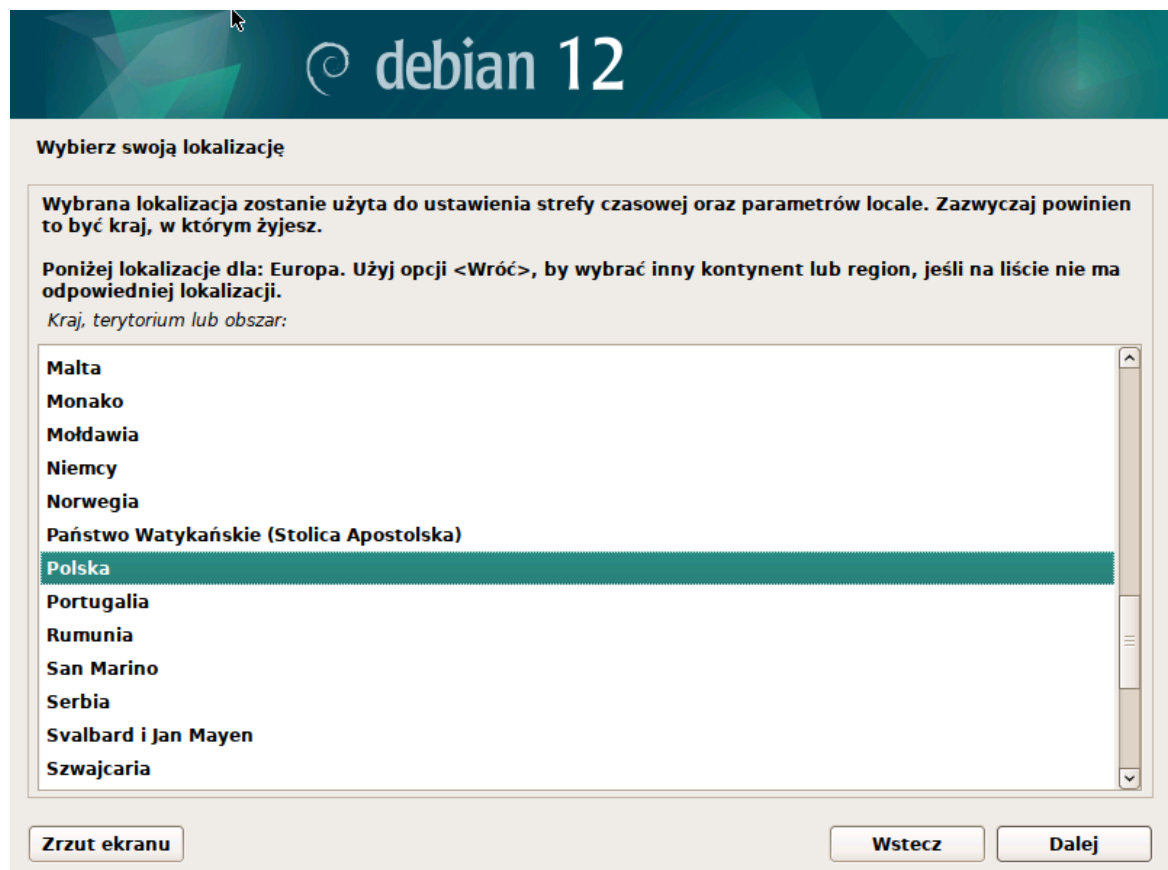
17. Jak można zauważyć, uruchomił się proces instalacyjny systemu operacyjnego. W pierwszym kroku wybierz Graphical install. **Uwaga:** Może się zdarzyć, że kursor myszy "utknie" w maszynie wirtualnej. Aby powrócić do obsługi komputera gospodarza, naciśnij Ctrl + Alt i przesuń kursor myszy.



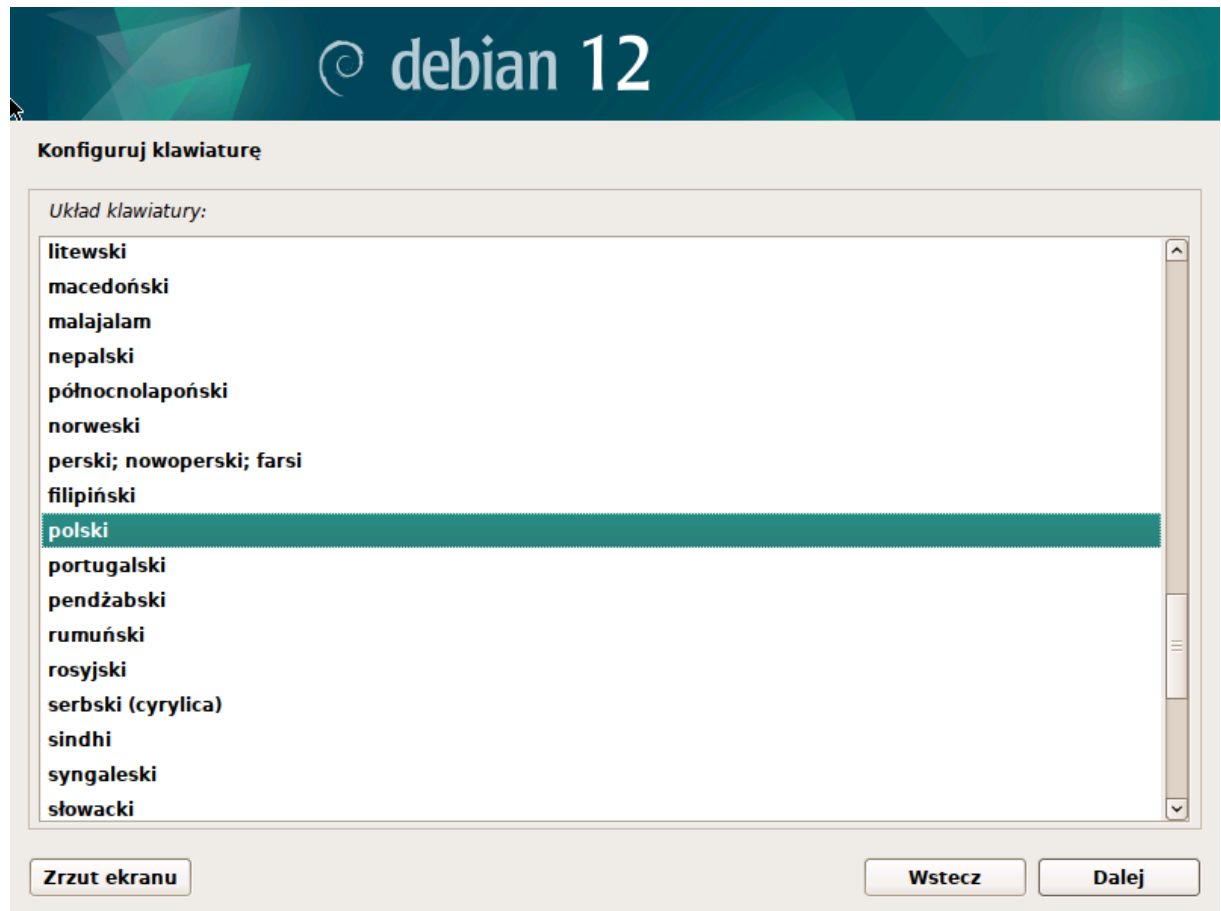
18. Wybierz swój język, który będzie używany w systemie.



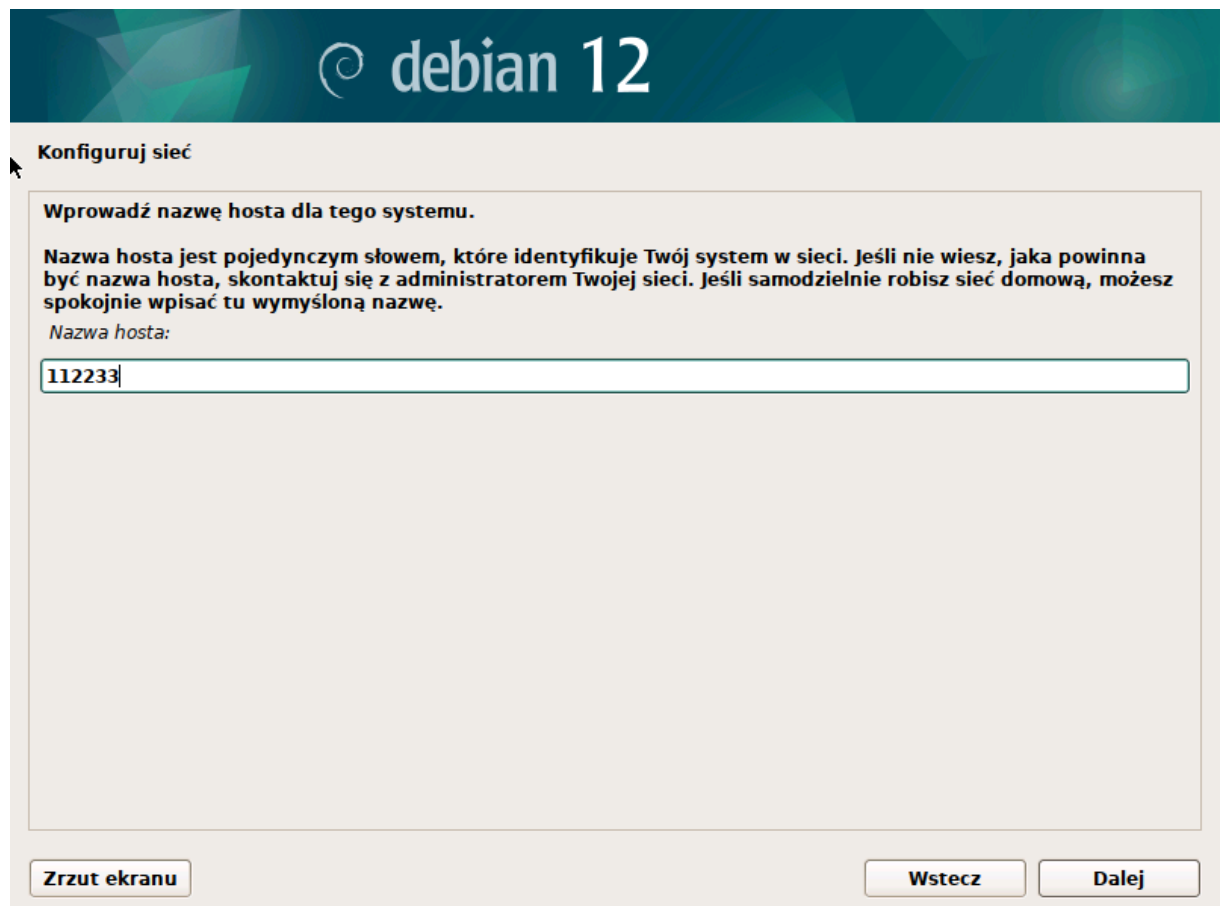
19. Następnie wybierz lokalizację – najlepiej kraj w którym przebywasz.



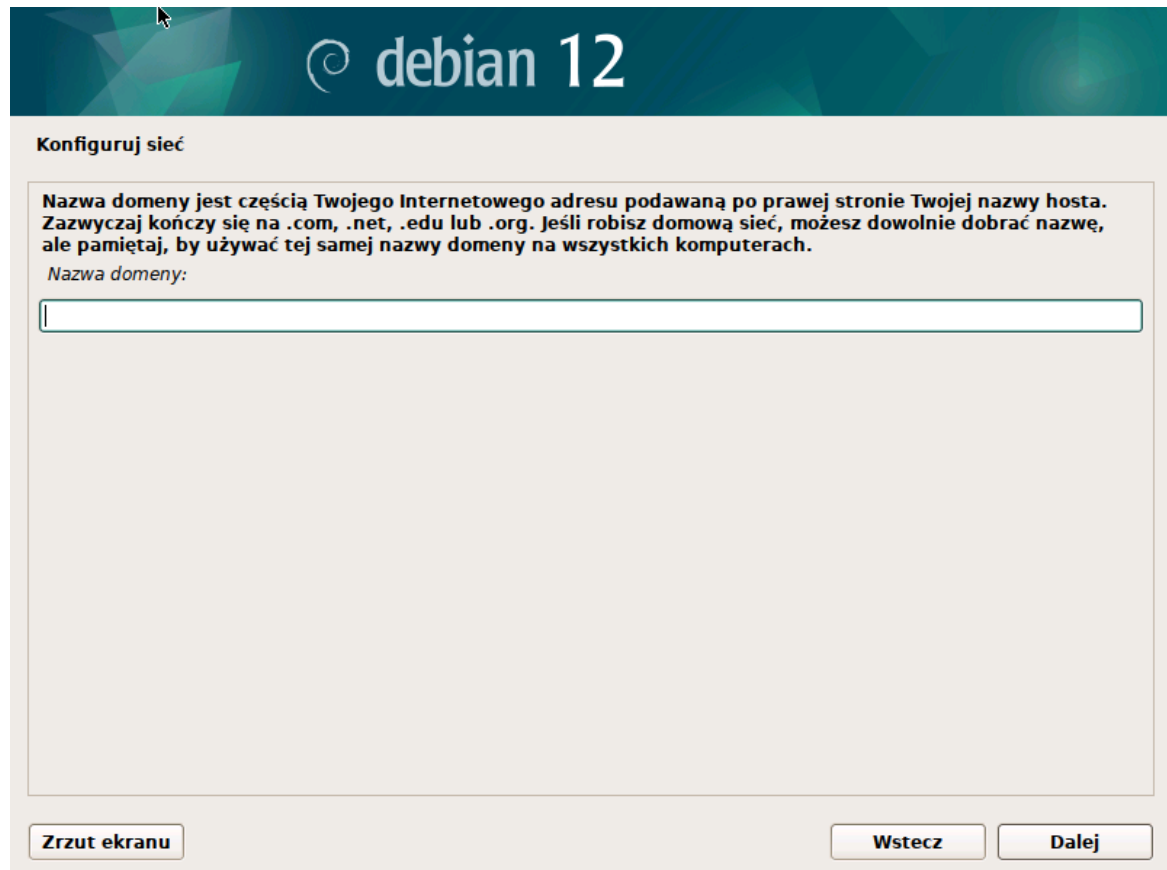
20. Układ klawiatury



21. Jako nazwę hosta podaj swój indeks.

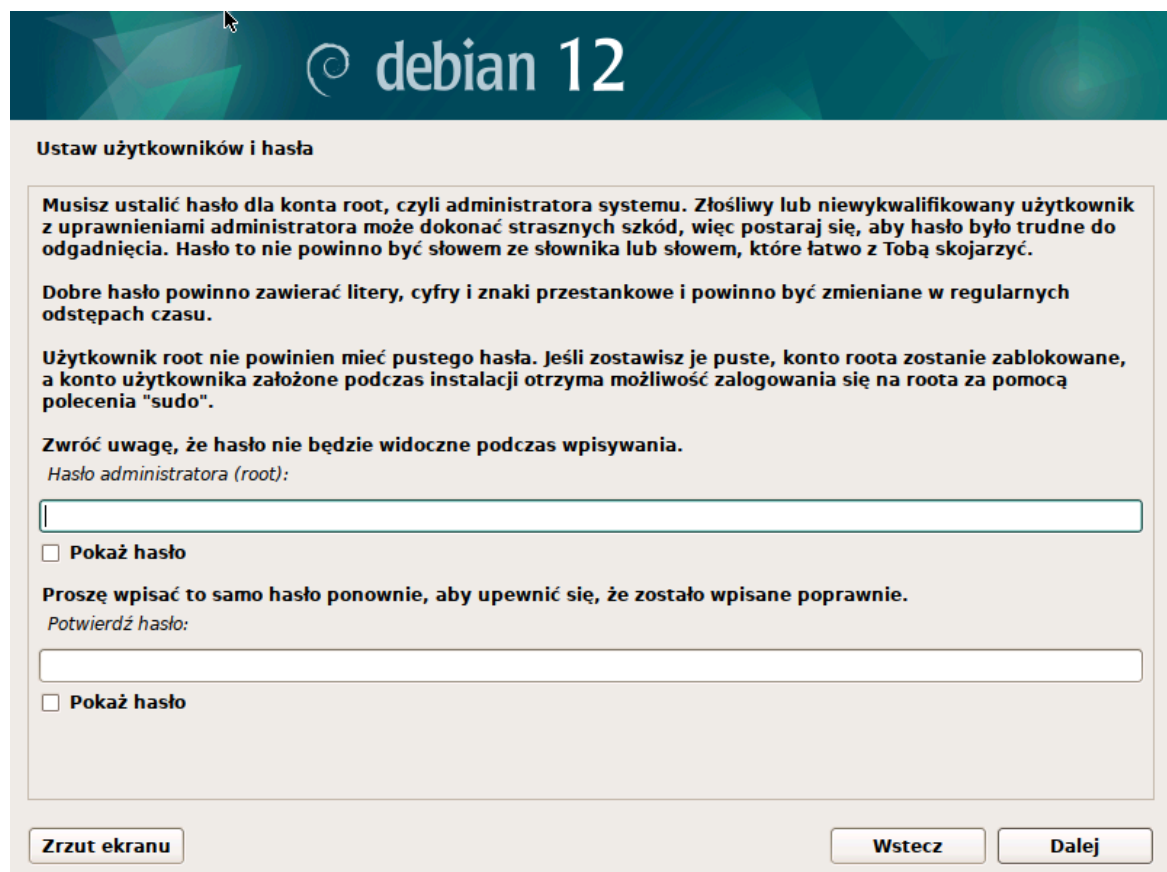


22. Nie używasz domeny, więc pozostaw puste pole




The screenshot shows the 'Konfiguruj sieć' (Configure network) step in the Debian 12 installer. At the top, there is a header with the Debian logo and 'debian 12'. Below the header, the title 'Konfiguruj sieć' is displayed. The main content area contains a paragraph of instructions: 'Nazwa domeny jest częścią Twojego Internetowego adresu podawaną po prawej stronie Twojej nazwy hosta. Zazwyczaj kończy się na .com, .net, .edu lub .org. Jeśli robisz domową sieć, możesz dowolnie dobrać nazwę, ale pamiętaj, by używać tej samej nazwy domeny na wszystkich komputerach.' Below this text is a label 'Nazwa domeny:' followed by an empty text input field. At the bottom of the screen, there are three buttons: 'Zrzut ekranu' (Screenshot), 'Wstecz' (Back), and 'Dalej' (Next).

23. Przeczytaj uważnie opis. Dobrym zwyczajem jest maksymalne ograniczenie dostępu do konta root, dlatego pozostaw te pola puste.



The screenshot shows the 'Ustaw użytkowników i hasła' (Set users and passwords) step in the Debian 12 installer. At the top, there is a header with the Debian logo and 'debian 12'. Below the header, the title 'Ustaw użytkowników i hasła' is displayed. The main content area contains several paragraphs of instructions: 'Musisz ustalić hasło dla konta root, czyli administratora systemu. Złośliwy lub niewykwalifikowany użytkownik z uprawnieniami administratora może dokonać strasznych szkód, więc postaraj się, aby hasło było trudne do odgadnięcia. Hasło to nie powinno być słowem ze słownika lub słowem, które łatwo z Tobą skojarzyć.' 'Dobre hasło powinno zawierać litery, cyfry i znaki przestankowe i powinno być zmieniane w regularnych odstępach czasu.' 'Użytkownik root nie powinien mieć pustego hasła. Jeśli zostawisz je puste, konto roota zostanie zablokowane, a konto użytkownika założone podczas instalacji otrzyma możliwość zalogowania się na roota za pomocą polecenia "sudo".' 'Zwróć uwagę, że hasło nie będzie widoczne podczas wpisywania.' Below this text is a label 'Hasło administratora (root):' followed by an empty password input field. Below the input field is a checkbox labeled 'Pokaż hasło'. Below this is another paragraph: 'Proszę wpisać to samo hasło ponownie, aby upewnić się, że zostało wpisane poprawnie.' Below this text is a label 'Potwierdź hasło:' followed by another empty password input field. Below the second input field is another checkbox labeled 'Pokaż hasło'. At the bottom of the screen, there are three buttons: 'Zrzut ekranu' (Screenshot), 'Wstecz' (Back), and 'Dalej' (Next).

24. Podaj swój numer indeksu.



Ustaw użytkowników i hasła


Zostanie dla Ciebie utworzone konto do użytku zamiast konta root do celów nie związanych z czynnościami administracyjnymi.

Proszę wprowadzić prawdziwą nazwę dla tego użytkownika. Ta informacja zostanie wykorzystana na przykład jako domyślna nazwa nadawcy wiadomości e-mail lub przez inne programy używające prawdziwej nazwy użytkownika. Wprowadzenie imienia i nazwiska jest najczęściej dobrym wyborem.

Pełna nazwa nowego użytkownika:

Zrzut ekranu Wstecz Dalej

25. Ponownie podaj swój numer indeksu, ale poprzedź go literą u.



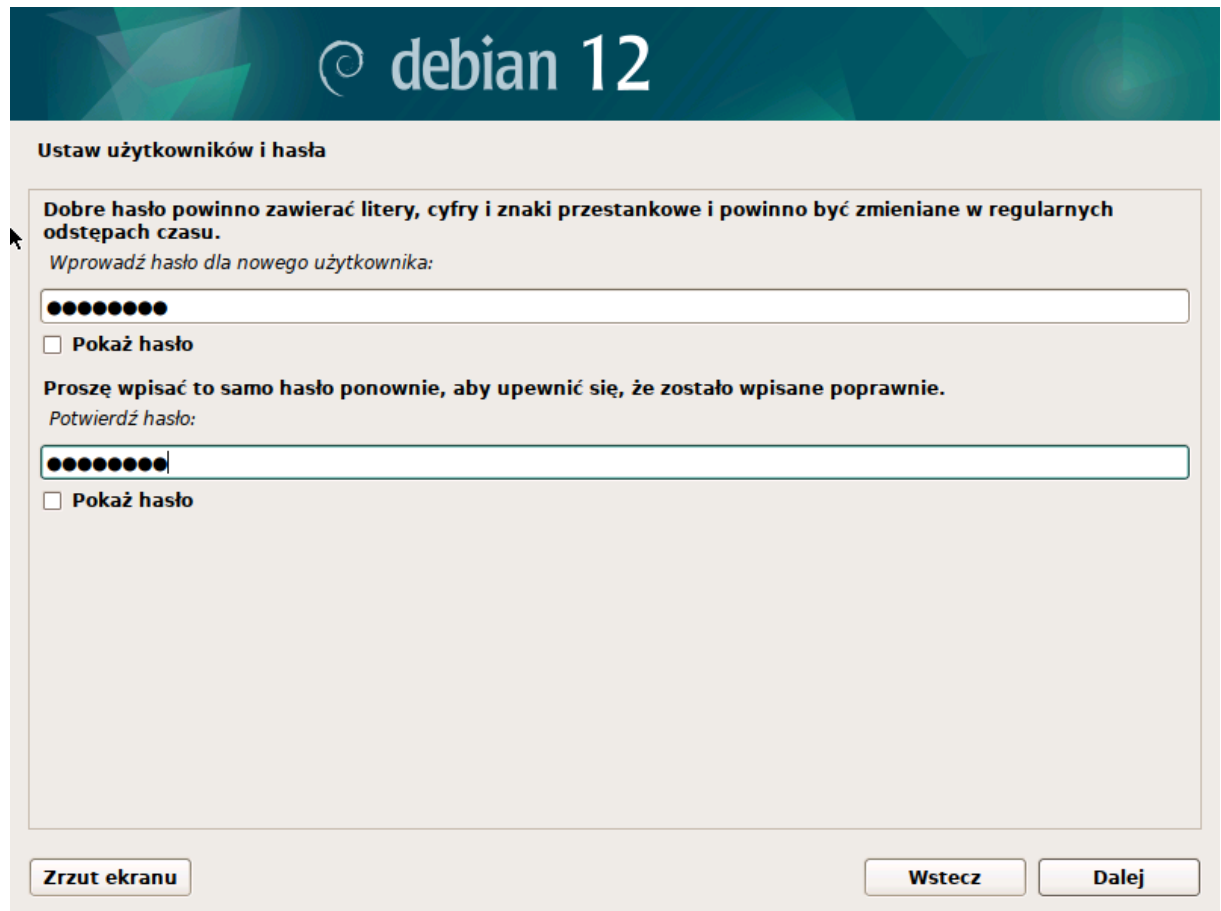
Ustaw użytkowników i hasła

Wybierz nazwę dla nowego konta. Twoje imię wydaje się być rozsądnym wyborem. Nazwa użytkownika powinna zaczynać się od małej litery, po której mogą następować cyfry i inne małe litery.

Nazwa użytkownika dla Twojego konta:

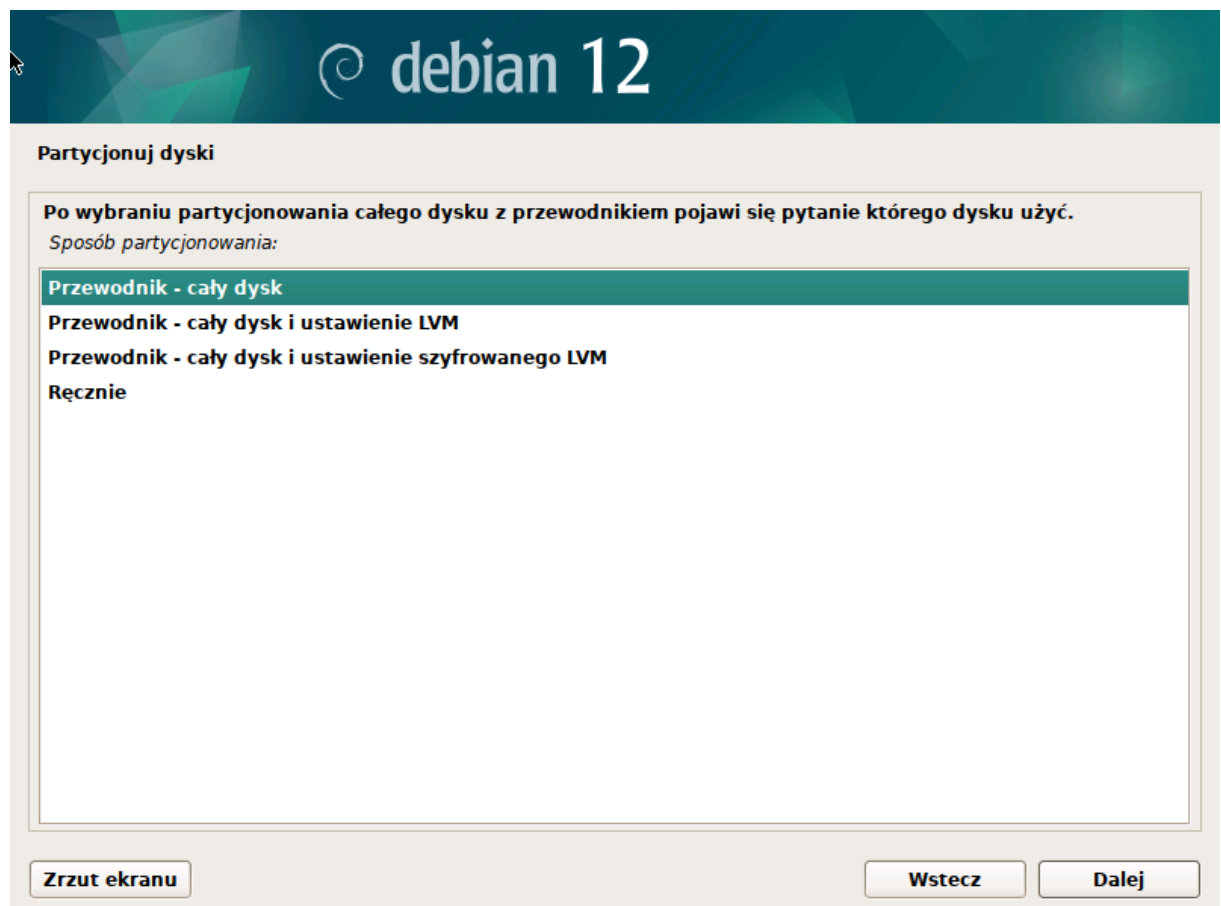
Zrzut ekranu Wstecz Dalej

26. Podaj hasło do swojego użytkownika (lepiej go nie zapomnij).



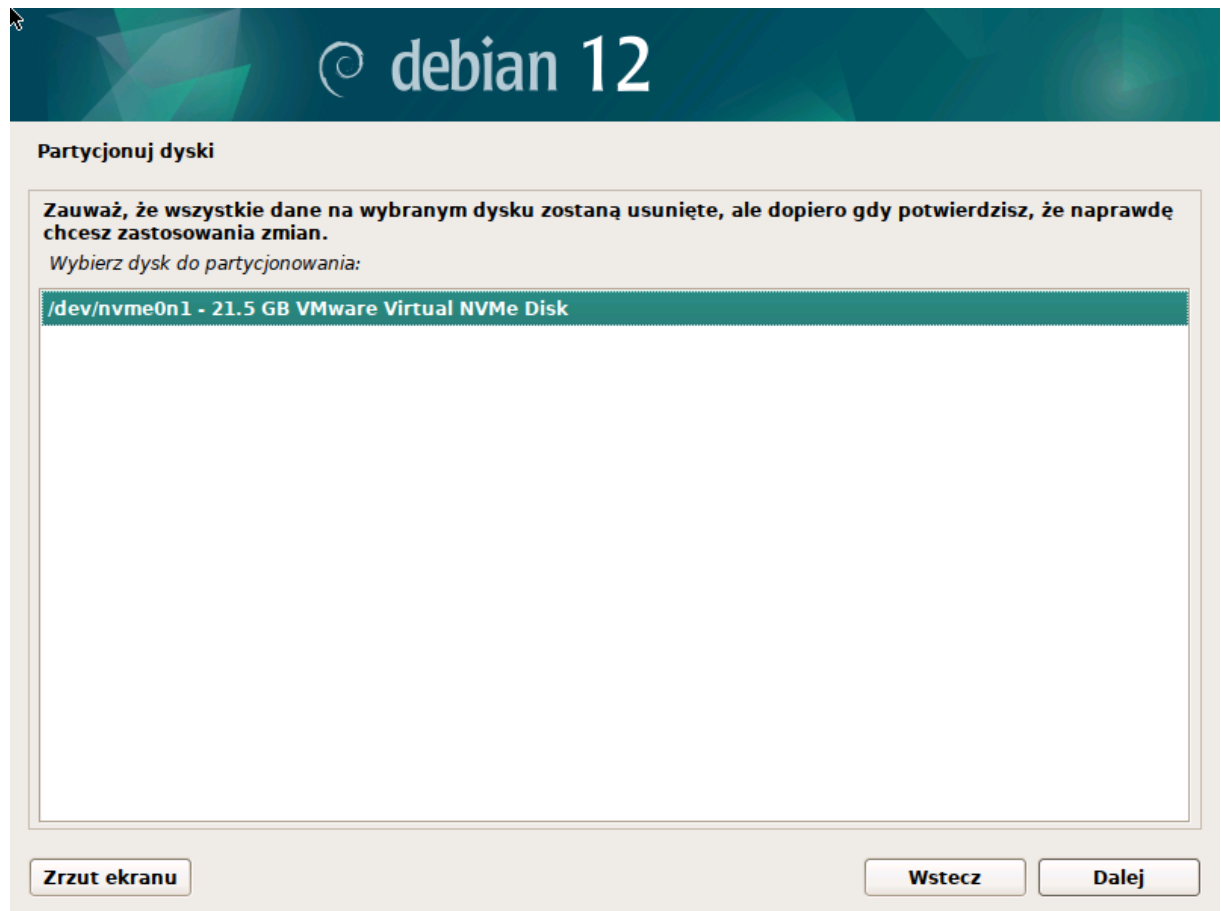
The screenshot shows the 'Ustaw użytkowników i hasła' (Set users and passwords) screen in the Debian 12 installer. At the top, there is a header with the Debian logo and the text 'debian 12'. Below the header, the title 'Ustaw użytkowników i hasła' is displayed. The main content area contains instructions: 'Dobre hasło powinno zawierać litery, cyfry i znaki przestankowe i powinno być zmieniane w regularnych odstępach czasu.' followed by 'Wprowadź hasło dla nowego użytkownika:'. There is a password input field with ten black dots. Below it is a checkbox labeled 'Pokaż hasło'. The next instruction is 'Proszę wpisać to samo hasło ponownie, aby upewnić się, że zostało wpisane poprawnie.' followed by 'Potwierdź hasło:'. There is a second password input field with ten black dots and another 'Pokaż hasło' checkbox. At the bottom of the screen, there are three buttons: 'Zrzut ekranu' (Screenshot), 'Wstecz' (Back), and 'Dalej' (Next).

27. Wybierz opcję Przewodnik - cały dysk.

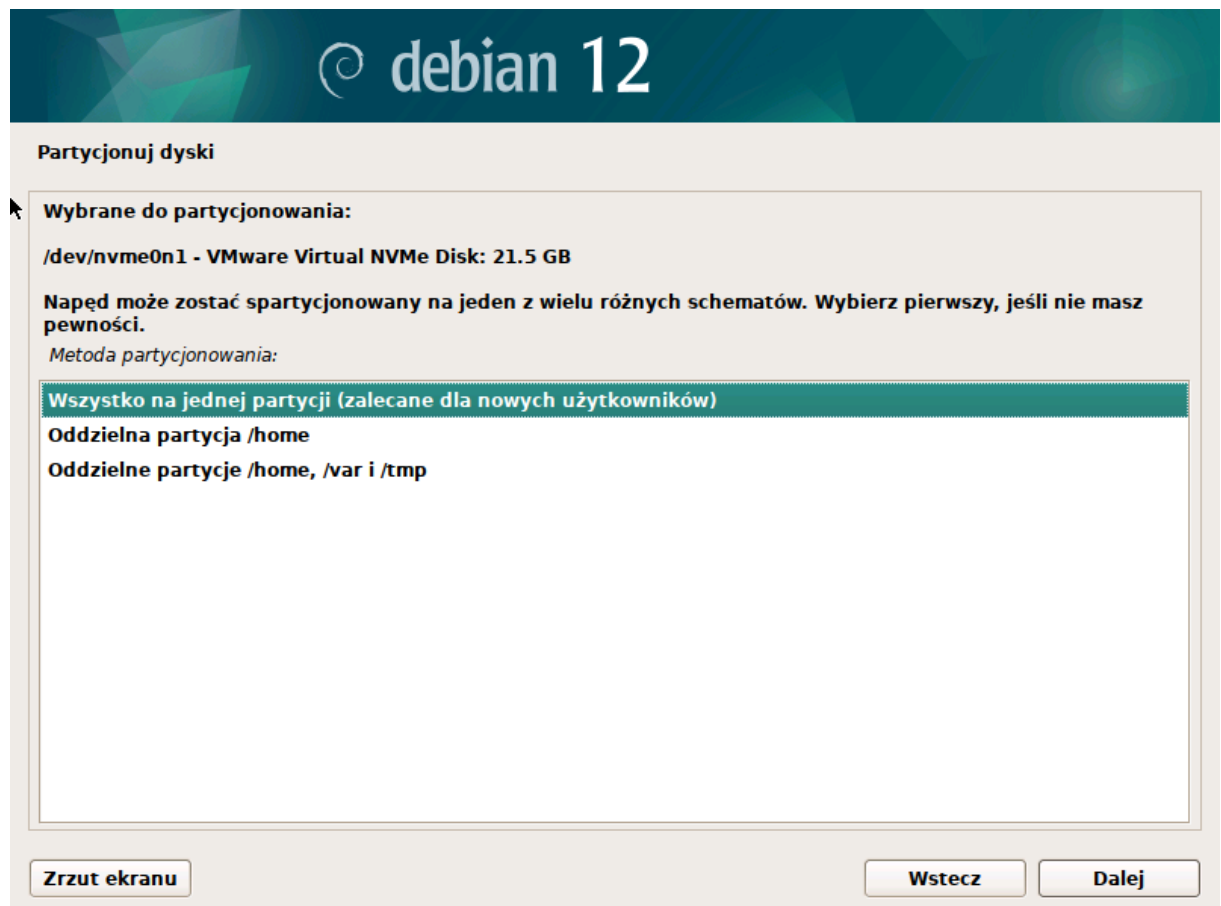


The screenshot shows the 'Partycjonuj dyski' (Partition disks) screen in the Debian 12 installer. At the top, there is a header with the Debian logo and the text 'debian 12'. Below the header, the title 'Partycjonuj dyski' is displayed. The main content area contains instructions: 'Po wybraniu partycjonowania całego dysku z przewodnikiem pojawi się pytanie którego dysku użyć.' followed by 'Sposób partycjonowania:'. There is a list of partitioning options: 'Przewodnik - cały dysk' (highlighted in green), 'Przewodnik - cały dysk i ustawienie LVM', 'Przewodnik - cały dysk i ustawienie szyfrowanego LVM', and 'Ręcznie'. At the bottom of the screen, there are three buttons: 'Zrzut ekranu' (Screenshot), 'Wstecz' (Back), and 'Dalej' (Next).

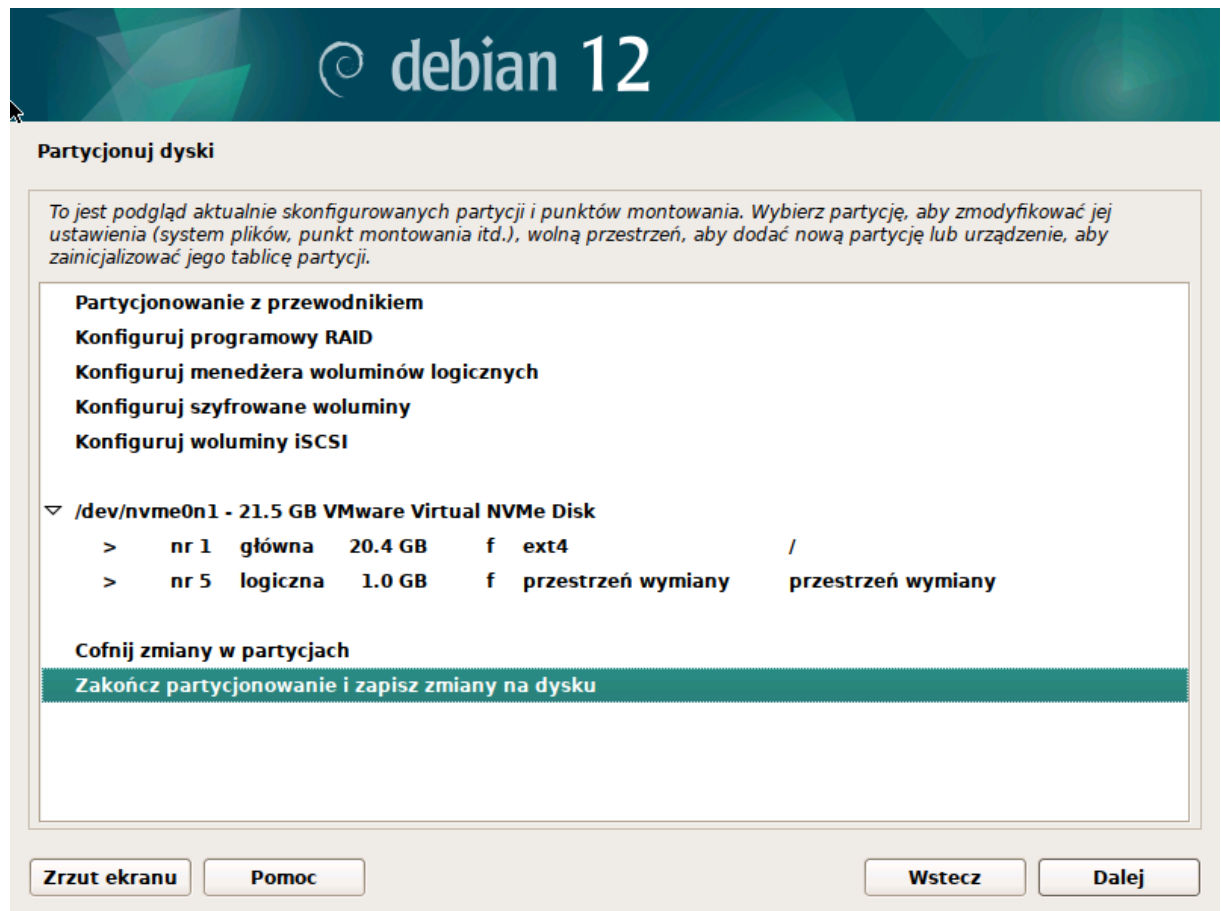
28. W tym etapie wybierasz dysk do partycjonowania. Wybierz dysk i naciśnij przycisk Dalej.



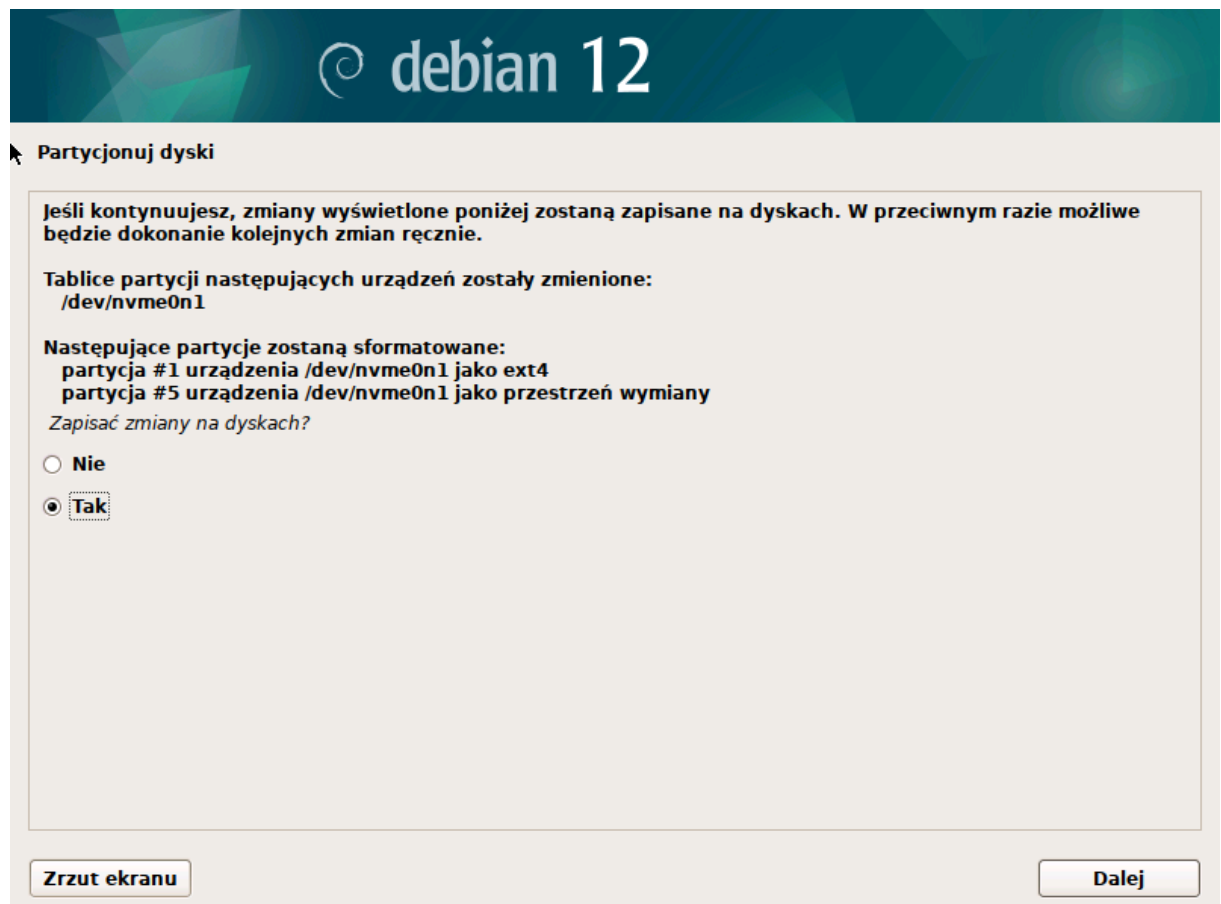
29. Wybierz opcję Wszystko na jednej partycji...



30. Wybierz opcję **Zakończ partycjonowanie i zapisz zmiany** na dysku.



31. Wybierz opcję **Tak**.




32. Wybierz opcję Nie.



33. Wybierz kraj z którego instalator ma wybrać serwer lustrzany.

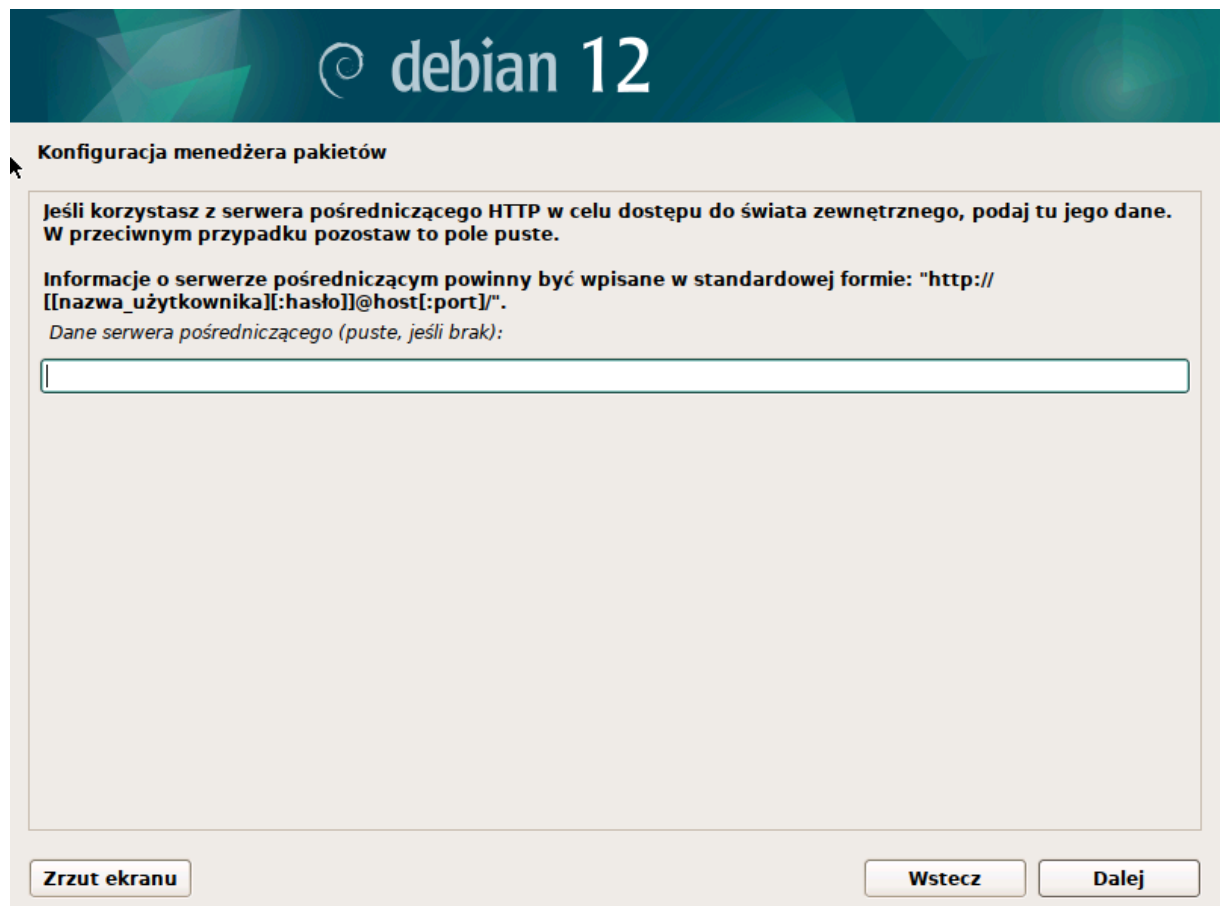


34. Wybierz serwer lustrzany.



The screenshot shows the 'Konfiguracja menedżera pakietów' (Package Manager Configuration) window for Debian 12. The window has a dark teal header with the Debian logo and 'debian 12'. Below the header, the title 'Konfiguracja menedżera pakietów' is displayed. The main content area contains the following text: 'Proszę wybrać serwer lustrzany Debiana. Jeśli nie wiesz, który serwer posiada najlepsze połączenie do Ciebie, powinieneś/powinnaś wybrać serwer ze swojego kraju lub regionu.' (Please choose a Debian mirror server. If you don't know which server has the best connection to you, you should choose a server from your country or region.) Below this, it says 'Zazwyczaj deb.debian.org jest dobrym wyborem.' (Usually deb.debian.org is a good choice.) and 'Serwer lustrzany z archiwum Debiana:' (Mirror server from the Debian archive:). A list of mirror servers is shown in a scrollable area: 'deb.debian.org' (highlighted), 'ftp.pl.debian.org', 'ftp.task.gda.pl', 'ftp.agh.edu.pl', 'ftp.psnc.pl', and 'debian-archive.trafficmanager.net'. At the bottom of the window, there are three buttons: 'Zrzut ekranu' (Screenshot), 'Wstecz' (Back), and 'Dalej' (Next).

35. Na zajęciach nie używamy proxy, więc zostaw pole puste.

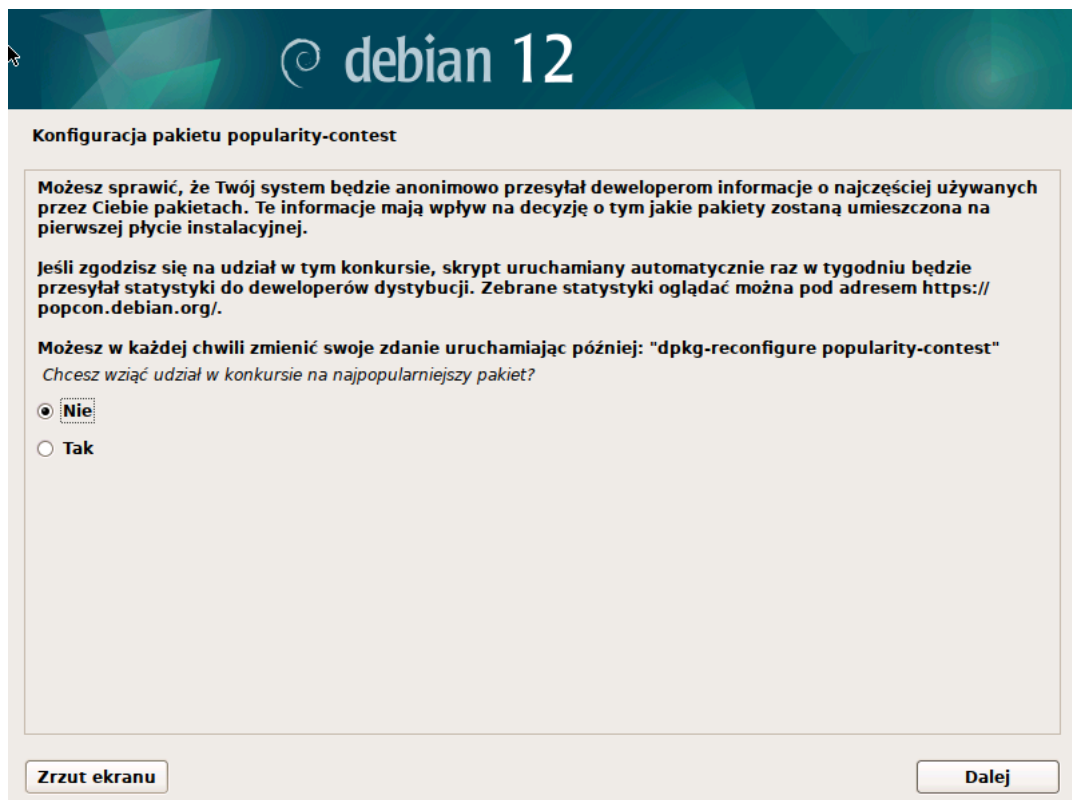


The screenshot shows the 'Konfiguracja menedżera pakietów' (Package Manager Configuration) window for Debian 12. The window has a dark teal header with the Debian logo and 'debian 12'. Below the header, the title 'Konfiguracja menedżera pakietów' is displayed. The main content area contains the following text: 'Jeśli korzystasz z serwera pośredniczącego HTTP w celu dostępu do świata zewnętrznego, podaj tu jego dane. W przeciwnym przypadku pozostaw to pole puste.' (If you use an HTTP proxy server to access the outside world, provide its details here. In the opposite case, leave this field empty.) Below this, it says 'Informacje o serwerze pośredniczącym powinny być wpisane w standardowej formie: "http://[nazwa_użytkownika][:hasło]@host[:port]/".' (Proxy server information should be entered in the standard form: "http://[username][:password]@host[:port]/".) and 'Dane serwera pośredniczącego (puste, jeśli brak):' (Proxy server details (empty if none):). A large empty text input field is provided for entering the proxy details. At the bottom of the window, there are three buttons: 'Zrzut ekranu' (Screenshot), 'Wstecz' (Back), and 'Dalej' (Next).

36. Trwa proces konfiguracji. Zwykle przebiega to szybko.

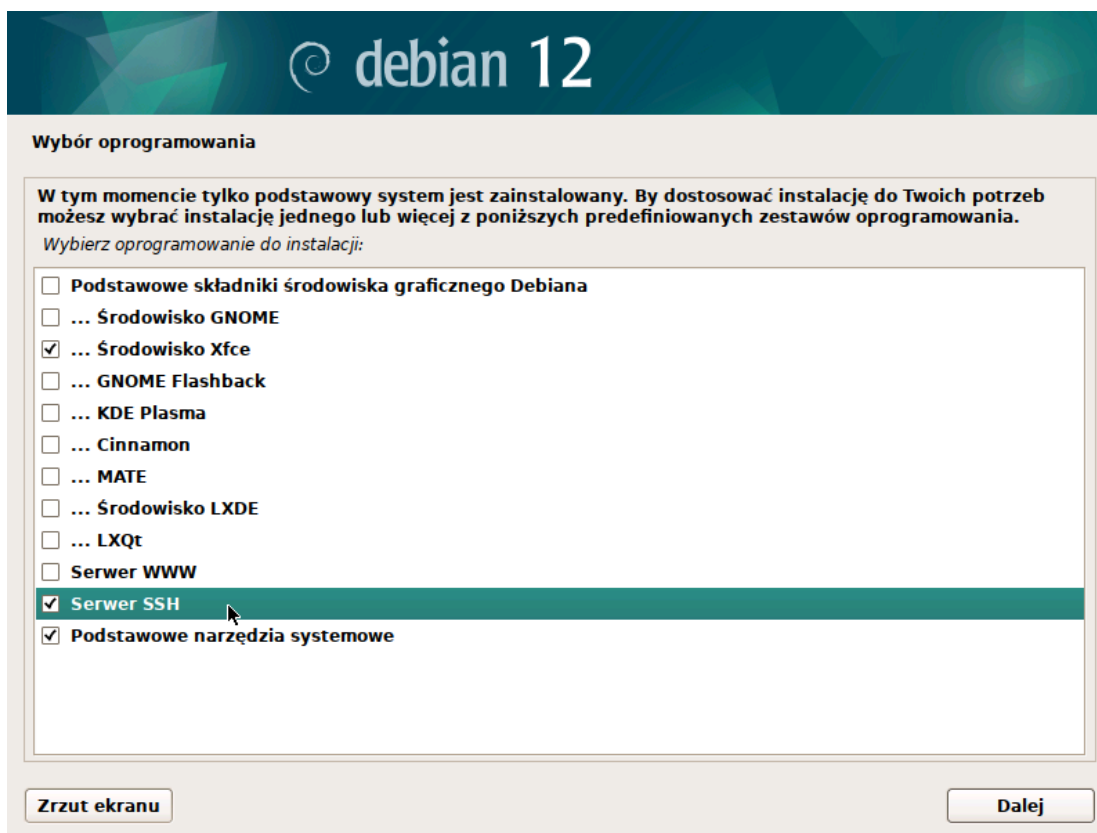


37. Zdecyduj czy chcesz brać udział w konkursie.

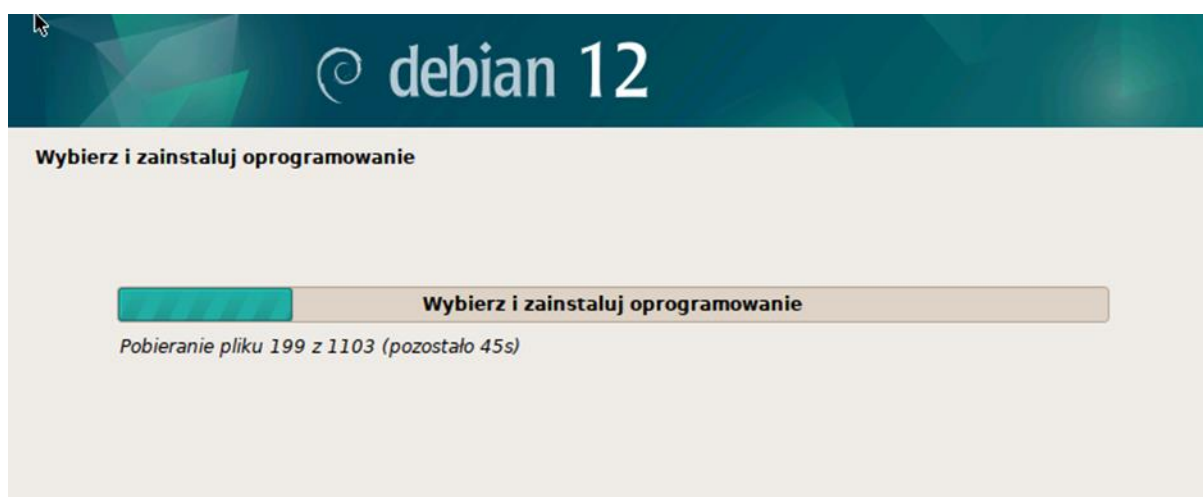


38. **Bardzo ważny etap instalacji.** Na tym etapie wybierasz środowisko graficzne (lub możesz zdecydować się na jego brak – praca w samej konsoli). Aby zaprezentować możliwości systemu

Linux, tym razem wybierzemy środowisko graficzne. Na kolejnych zajęciach będziemy pracować głównie w trybie tekstowym, korzystając wyłącznie z konsoli. Ja zdecydowałem się na Xfce, ponieważ jest ono jednym z najlżejszych środowisk, choć mniej rozbudowanym pod względem wizualnym. Dodatkowo, konieczne jest zainstalowanie serwera SSH oraz Pakietu narzędzi systemowych, aby zapewnić pełną funkcjonalność systemu.



39. Jeśli zdecydowałeś się na instalację środowiska graficznego, proces może potrwać dość długo – nawet kilkadziesiąt minut, w zależności od szybkości łącza internetowego. Natomiast instalacja systemu bez środowiska graficznego, ograniczająca się do samej konsoli, zazwyczaj zajmuje tylko kilka minut.



40. **Bardzo ważny etap instalacji.** W tym oknie instalatora systemu Debian 12 użytkownik jest pytany o instalację programu rozruchowego GRUB na głównym dysku twardym. GRUB (GRand Unified Bootloader) to menedżer rozruchu, który umożliwi wybór systemu operacyjnego podczas uruchamiania komputera. Jeśli instalowany system operacyjny ma być jedynym na komputerze, należy wybrać opcję Tak, aby zainstalować GRUB-a. Wybierz opcję Tak, a następnie przejdź dalej.

Instalacja programu rozruchowego GRUB

Wygląda na to, że ta instalacja jest jedynym systemem operacyjnym w tym komputerze. Jeśli tak jest to instalacja programu rozruchowego na pierwszym dysku (partycja UEFI / główny rekord rozruchowy) powinna być bezpieczna.

Ostrzeżenie: Jeśli na komputerze jest inny system operacyjny, którego instalator nie wykrył, ta operacja sprawi, że uruchomienie tego systemu może być niemożliwe. Można jednakże w późniejszym czasie ręcznie skonfigurować GRUB-a odpowiednio.

Zainstalować program rozruchowy GRUB na głównym dysku twardym?

Nie

Tak

Zrzut ekranu

Wstecz

Dalej

41. **Bardzo ważny etap instalacji.** Wybierz urządzenie na których zostanie zainstalowany GRUB. Zazwyczaj będzie to Twój wirtualny dysk twady, który przydzieliłeś maszynie wirtualnej (patrz kroki 11 - 13 oraz 27).

Instalacja programu rozruchowego GRUB

Poprzez instalację programu rozruchowego GRUB, na rozruchowym urządzeniu, musisz umożliwić samoczynne uruchamianie zainstalowanego systemu. Najpopularniejszym sposobem, aby to osiągnąć, jest instalacja GRUB-a na pierwszym dysku twardym (partycja UEFI / główny rekord rozruchowy). Możesz jednakże użyć innego miejsca na dysku, innego dysku czy nawet zewnętrznego nośnika, jeśli chcesz.

Urządzenie do instalacji programu rozruchowego:

Wprowadź urządzenie ręcznie

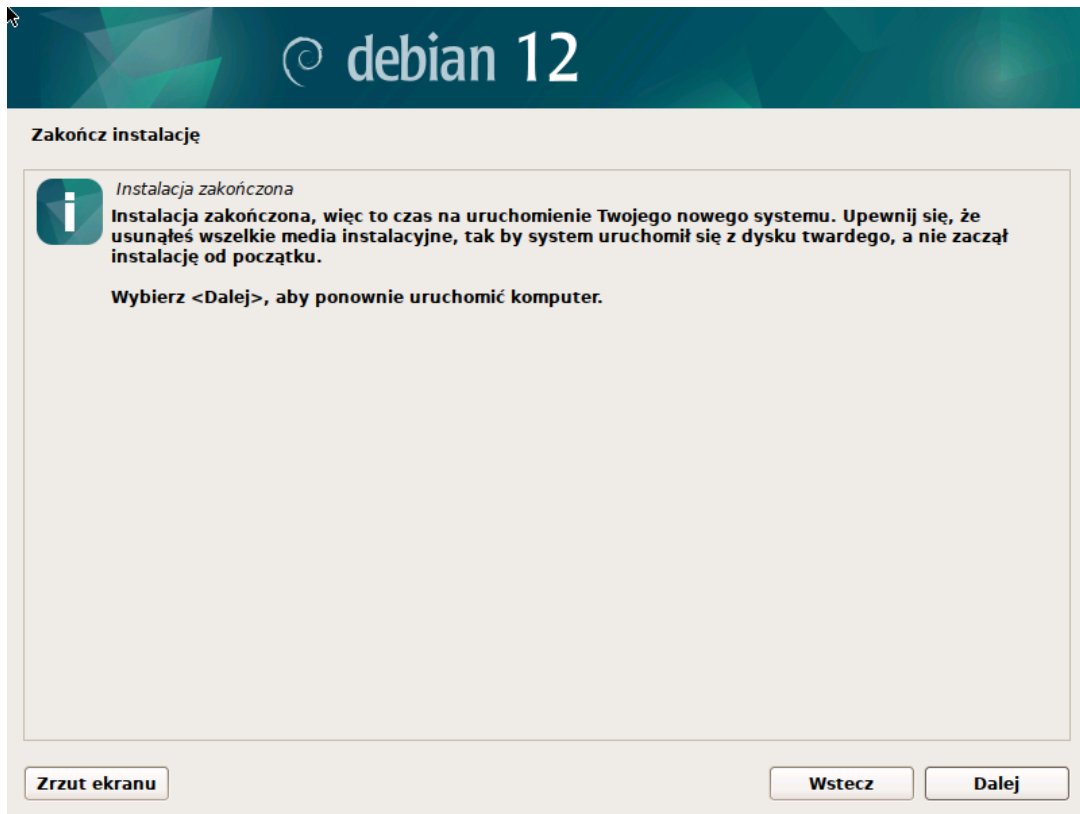
`/dev/nvme0n1 (nvme-VMware_Virtual_NVMe_Disk_VMware_NVME_0000)`

Zrzut ekranu

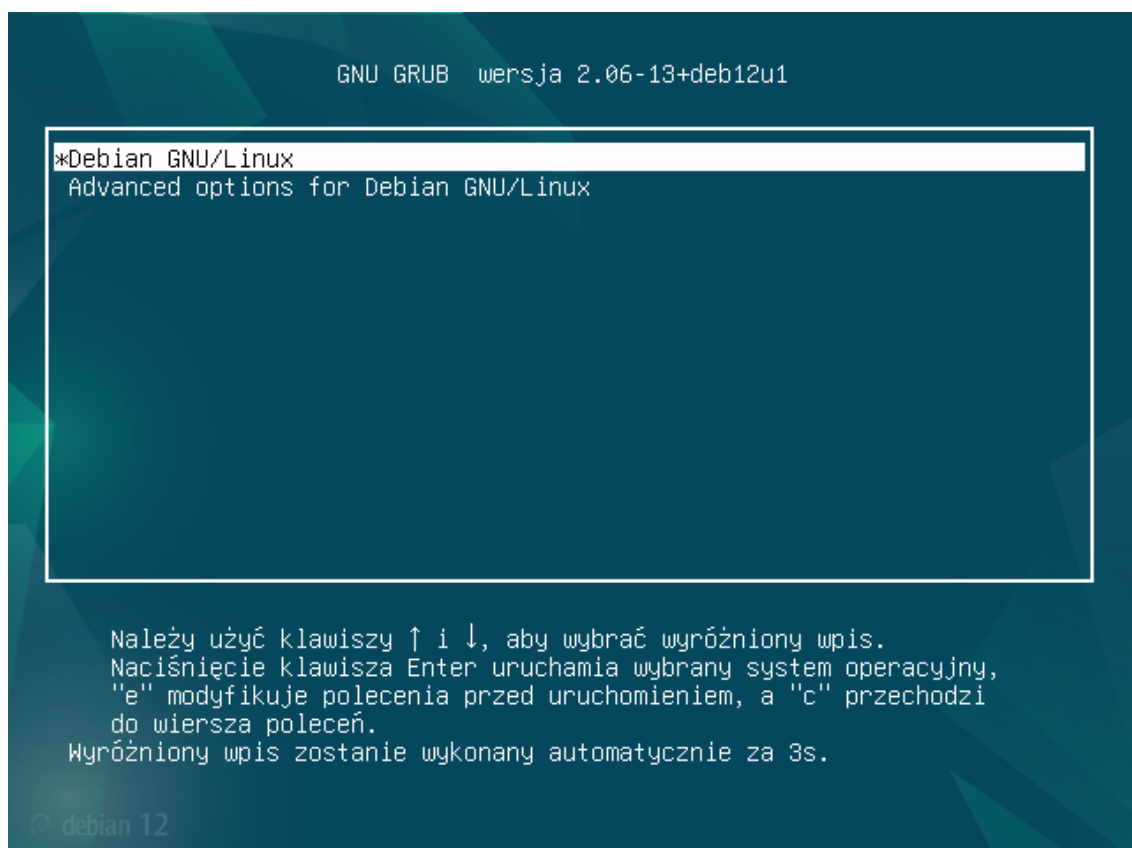
Wstecz

Dalej

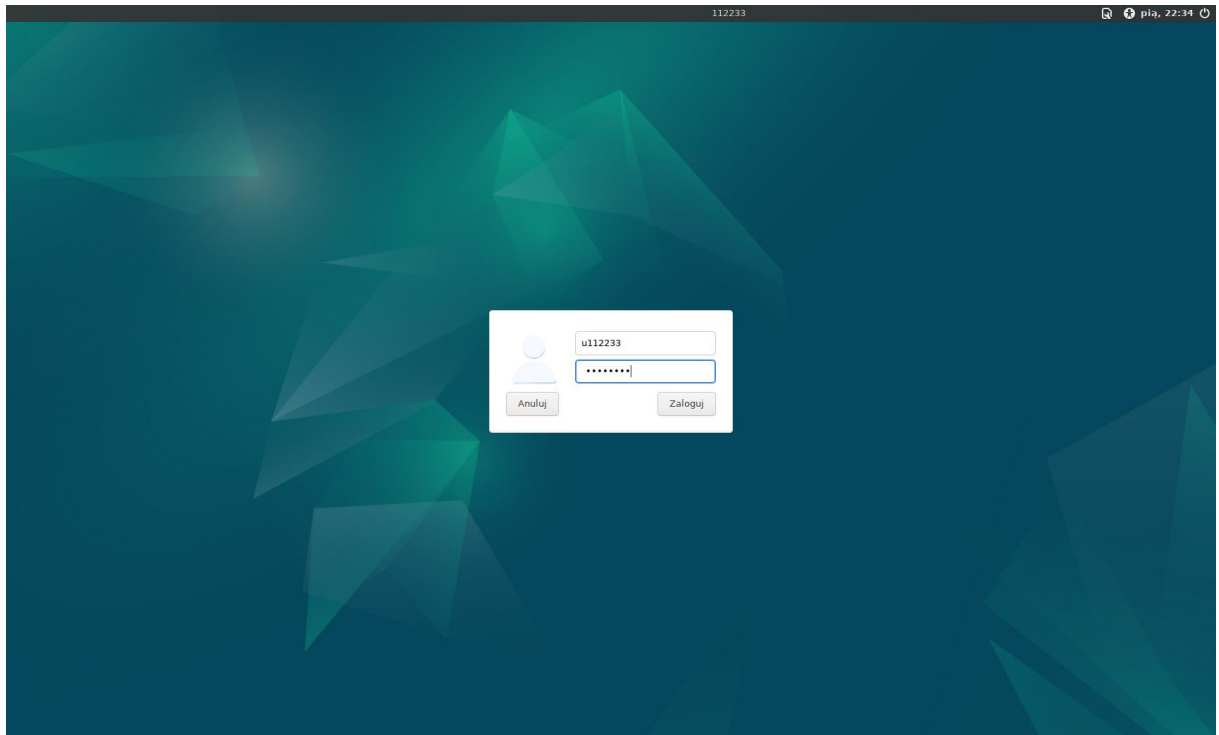
42. Gratulacje, zakończyłeś proces instalacyjny systemu Debian 12 jako maszyny wirtualnej! Po naciśnięciu przycisku Dalej, maszyna wirtualna uruchomi się ponownie



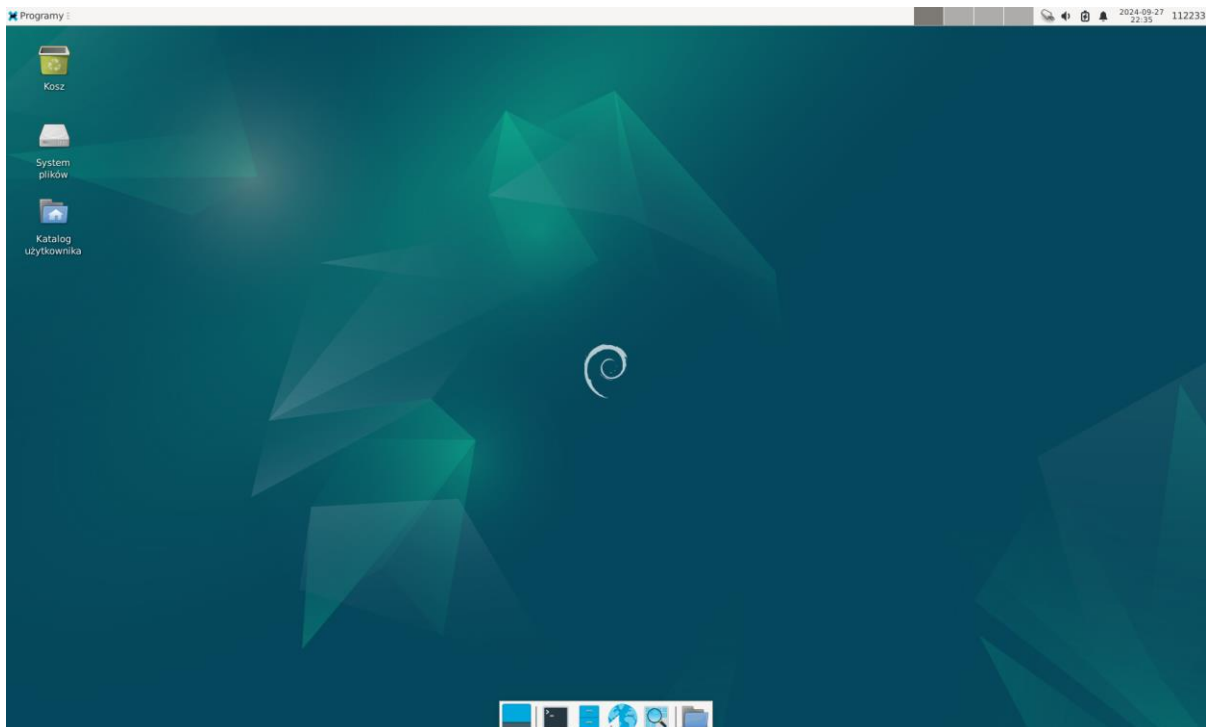
43. Podczas uruchamiania maszyny w pierwszej kolejności zostanie załadowany program rozruchowy GRUB (patrz krok 41). W tym przypadku mamy do wyboru tylko jeden system operacyjny. Aby kontynuować, wystarczy nacisnąć Enter lub poczekać 10 sekund, aż system uruchomi się automatycznie.



44. Następnie uruchomi się okno logowania. Wpisujemy nazwę użytkownika i hasło, które podaliśmy podczas instalacji.



45. Po pomyślnym zalogowaniu ukaze się pulpit naszego Debiana. Zachęcam do zapoznania się z tym środowiskiem. Użytkownik przyzwyczajony do Windowsa może początkowo napotkać trudności, jednak z czasem korzystanie z systemu stanie się łatwiejsze. Warto wspomnieć, że każda dystrybucja Linuxa ma swoje unikalne środowisko graficzne oraz zestaw dodatkowego oprogramowania (np. LibreOffice), które może być zainstalowane automatycznie. W przypadku Debiana dodatkowe oprogramowanie jest ograniczone do minimum, natomiast w dystrybucjach takich jak Mint czy Ubuntu, twórcy starają się, aby przejście z Windowsa było jak najbardziej intuicyjne i bezstresowe dla nowych użytkowników.



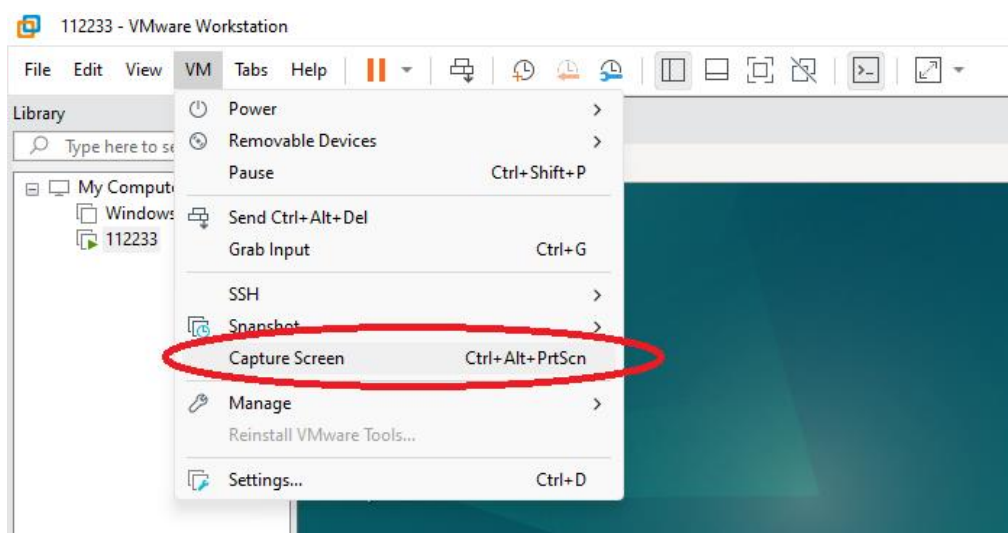
II. Pomocne techniki w pracy z VMware Workstation Pro (rozdział dla osób ceniących swój czas)

Dobry inżynier wykonuje zadania nie tylko solidnie, ale i szybko. VMware Workstation Pro oferuje wiele udogodnień, które ułatwiają pracę z maszynami wirtualnymi. W tym rozdziale przedstawię następujące zagadnienia:

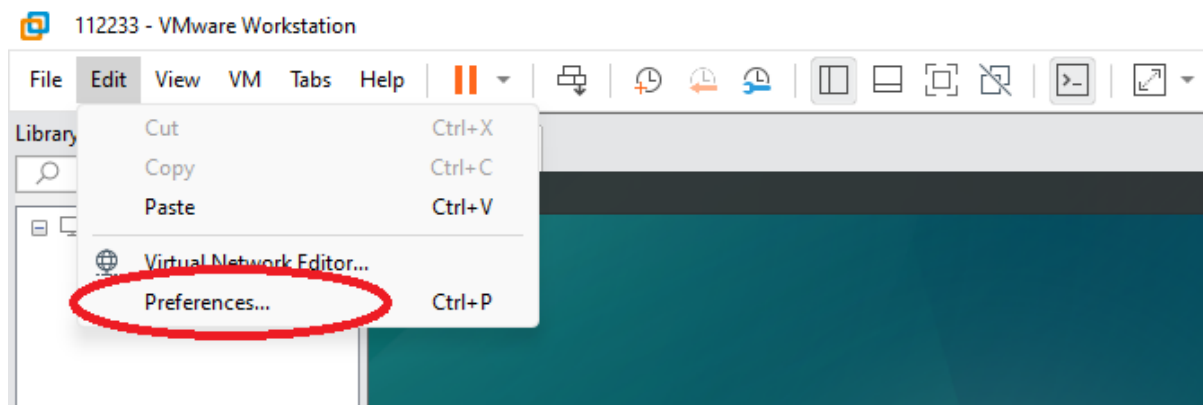
- Jak zrobić dobry zrzut ekranu
- Praca z klientem SSH

Jak zrobić zrzut ekranu

1. Podczas wykonywania sprawozdań często trzeba będzie zrobić zrzut ekranu dokumentujący wynik poszczególnych poleceń. Aby wykonać taki zrzut ekranu w VMware Workstation Pro należy z menu kontekstowego wybrać VM -> Capture Screen lub użyć kombinacji klawiszy Ctrl + Alt + PrtScn.

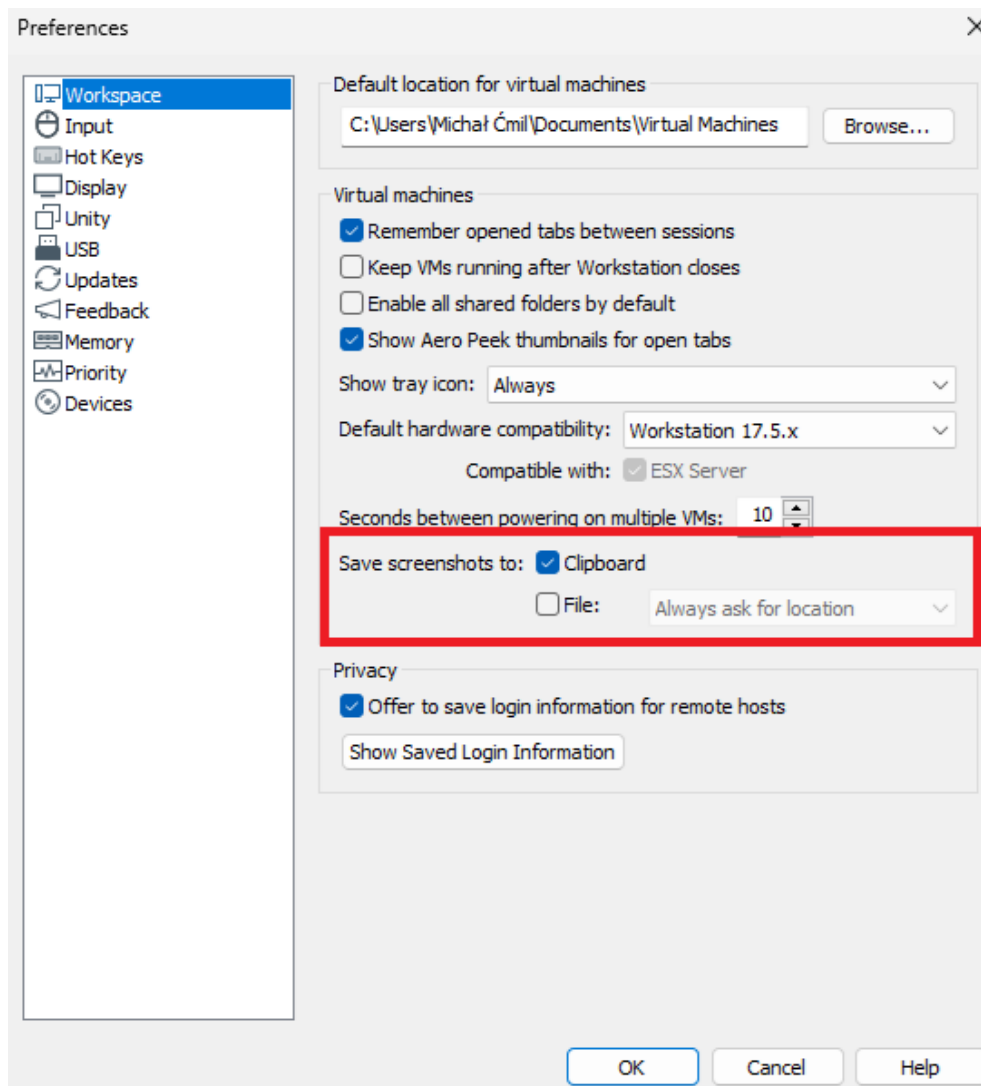


2. **Uwaga:** Przed pierwszym użyciem narzędzia do przechwytywania ekranu warto dostosować jego ustawienia do własnych potrzeb. Dzięki temu proces wykonywania zrzutów będzie bardziej efektywny i dopasowany do Twoich preferencji. Przejdź do Edit -> Preferences... lub użyj kombinacji klawiszy Ctrl + P.



3. W zakładce Workspace znajdziesz opcję konfiguracyjną Save screenshots to:. Zrzuty ekranu mogą być zapisywane zarówno w schowku systemowym (Clipboard), jak i bezpośrednio w pliku .png. Jeśli wybierzesz schowek, po wykonaniu zrzutu ekranu wystarczy nacisnąć Ctrl + V lub wybrać opcję Wklej z menu kontekstowego, aby wstawić obraz. **Uwaga:** pamiętaj, że obraz będzie przechowywany w schowku tylko do momentu, gdy skopiujesz coś innego, np. poprzez naciśnięcie

Ctrl + C. Skonfiguruj tę opcję według swoich preferencji.



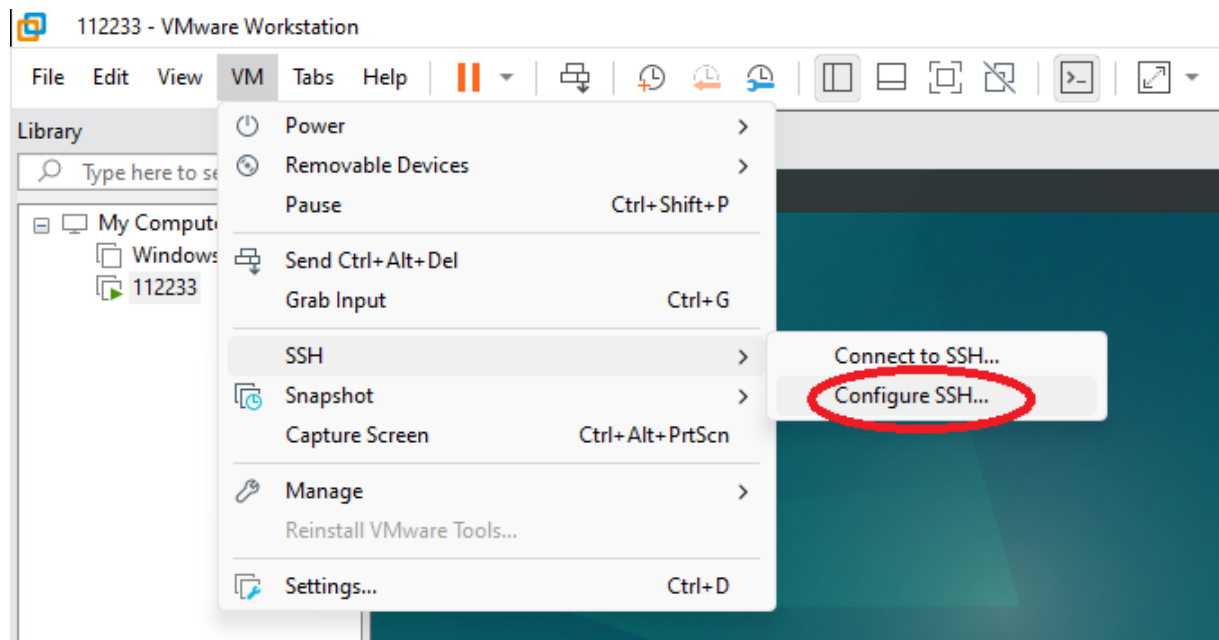
Praca z klientem SSH

Podczas zajęć laboratoryjnych często będziemy musieli wykonywać relatywnie długie i skomplikowane komendy. Co więcej, specyfika zadań, które będziemy realizować, sprawia, że nawet najdrobniejsze literówki mogą pozostać niezauważone, prowadząc do błędnych wyników, które odkryjemy dopiero po wielu poleceniach. W takim przypadku dobrym ułatwieniem byłoby skopiowanie poleceń zamiast ich żmudnego przepisywania.

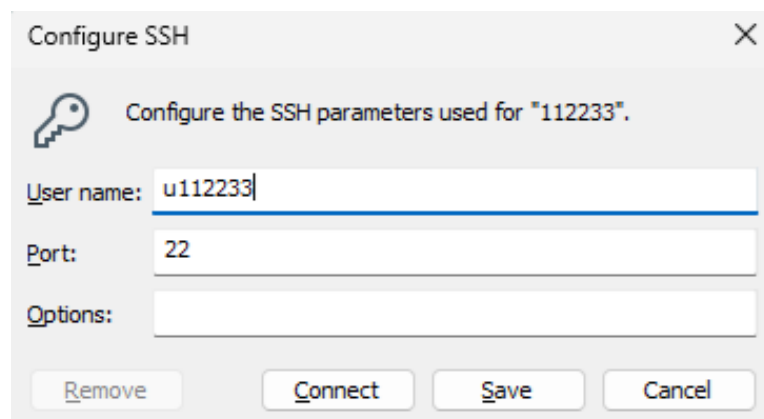
Oprogramowanie VMware Workstation Pro domyślnie instaluje dodatek, który pozwala skopiować tekst/obraz z komputera gospodarza na maszynę wirtualną, a nawet przenieść plik (drag&drop). Niestety, wspomniany dodatek nie współpracuje ze wszystkimi dystrybucjami Linuxa, a zwłaszcza z tymi pozbawionymi nakładek graficznych (sama konsola), co więcej sama konsola jest bardzo uboga (m.in. brak kolorowania składni).

W takim przypadku warto rozważyć użycie klientów SSH, takich jak [PuTTY](#) czy [MobaXterm](#). Zanim jednak przejdziemy do klienta MobaXterm, spróbujemy skorzystać z rozwiązań dostępnych bezpośrednio w VMware Workstation Pro.

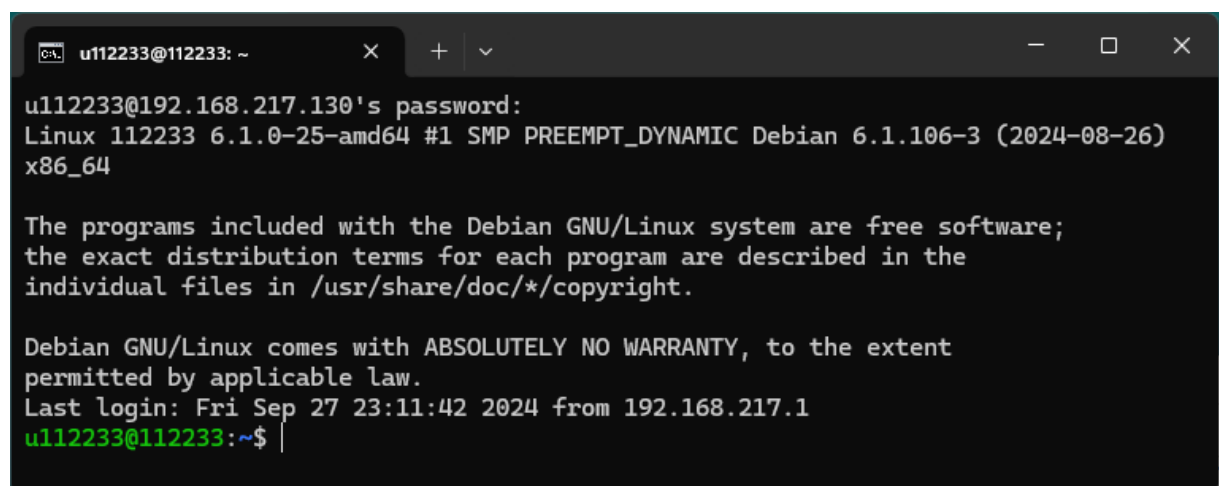
1. Z menu kontekstowego przejdź do VM -> SSH -> Configure SSH...



2. W nowym oknie, w polu **User Name:**, wpisz nazwę swojego użytkownika. Port pozostaw domyślny, natomiast w polu **Options:** możesz określić dodatkowe parametry dla klienta SSH. Na przykład, jeśli utworzyłeś parę kluczy SSH do logowania się na maszynę wirtualną bez hasła, możesz je tutaj wskazać. W tym przypadku pozostaw jednak to pole puste. Naciśnij przycisk **Connect**.



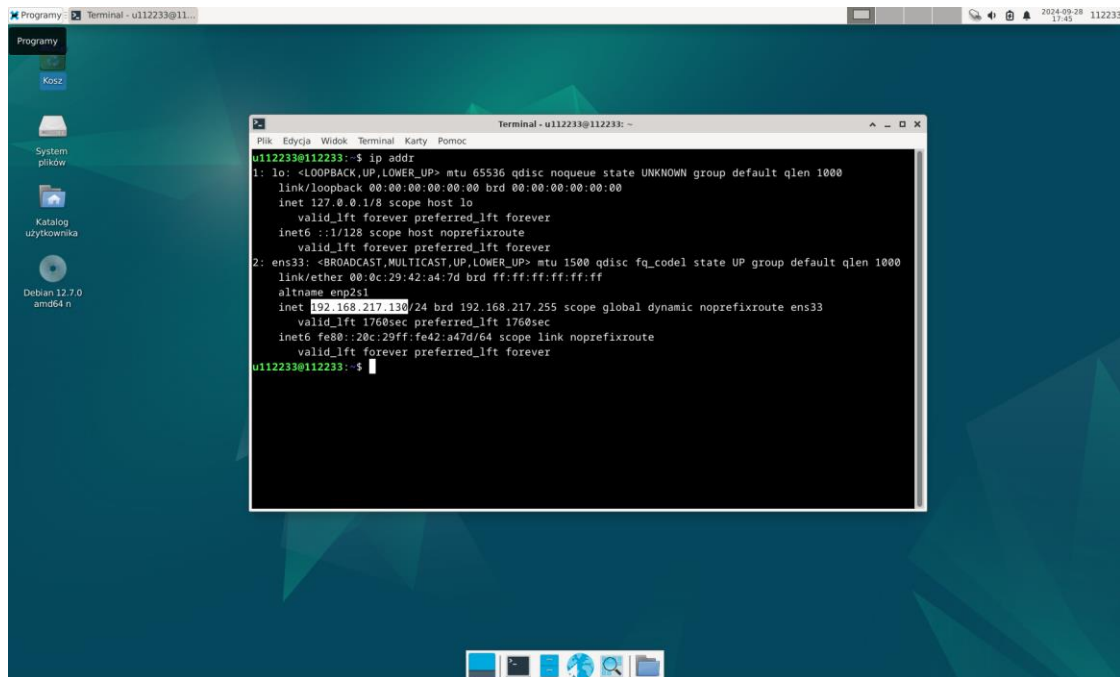
3. Przy poprawnym połączeniu uruchomi się wbudowany terminal systemu gospodarza (tzw. CMD) i zostaniesz poproszony o wpisanie hasła użytkownika. Wciąż jednak jest to tak samo uboga wersja konsoli, jak w przypadku domyślnej konsoli w Debianie.



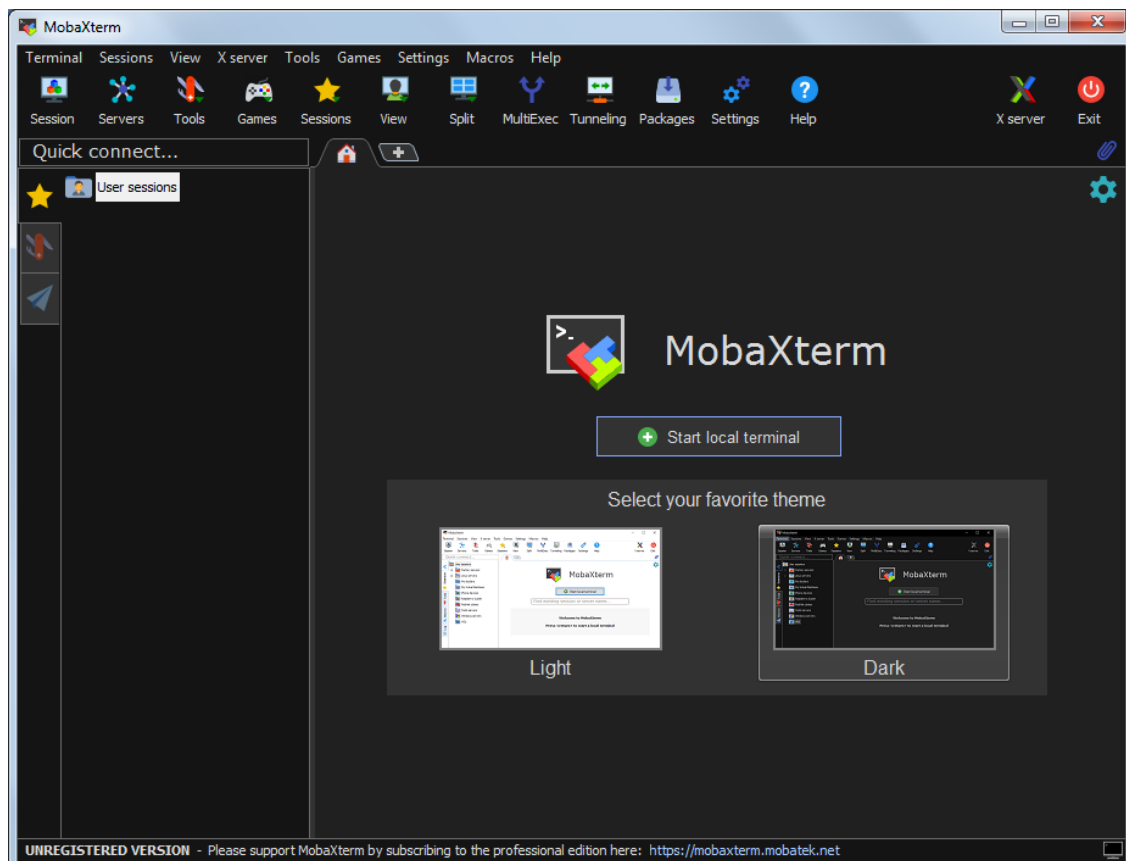
4. Wykorzystajmy znacznie bardziej rozbudowany klient SSH, czyli MobaXterm. Zanim jednak połączymy się z naszą maszyną wirtualną musimy sprawdzić jej adres IP. W terminalu maszyny wirtualnej wpisz polecenie:

```
ip addr
```

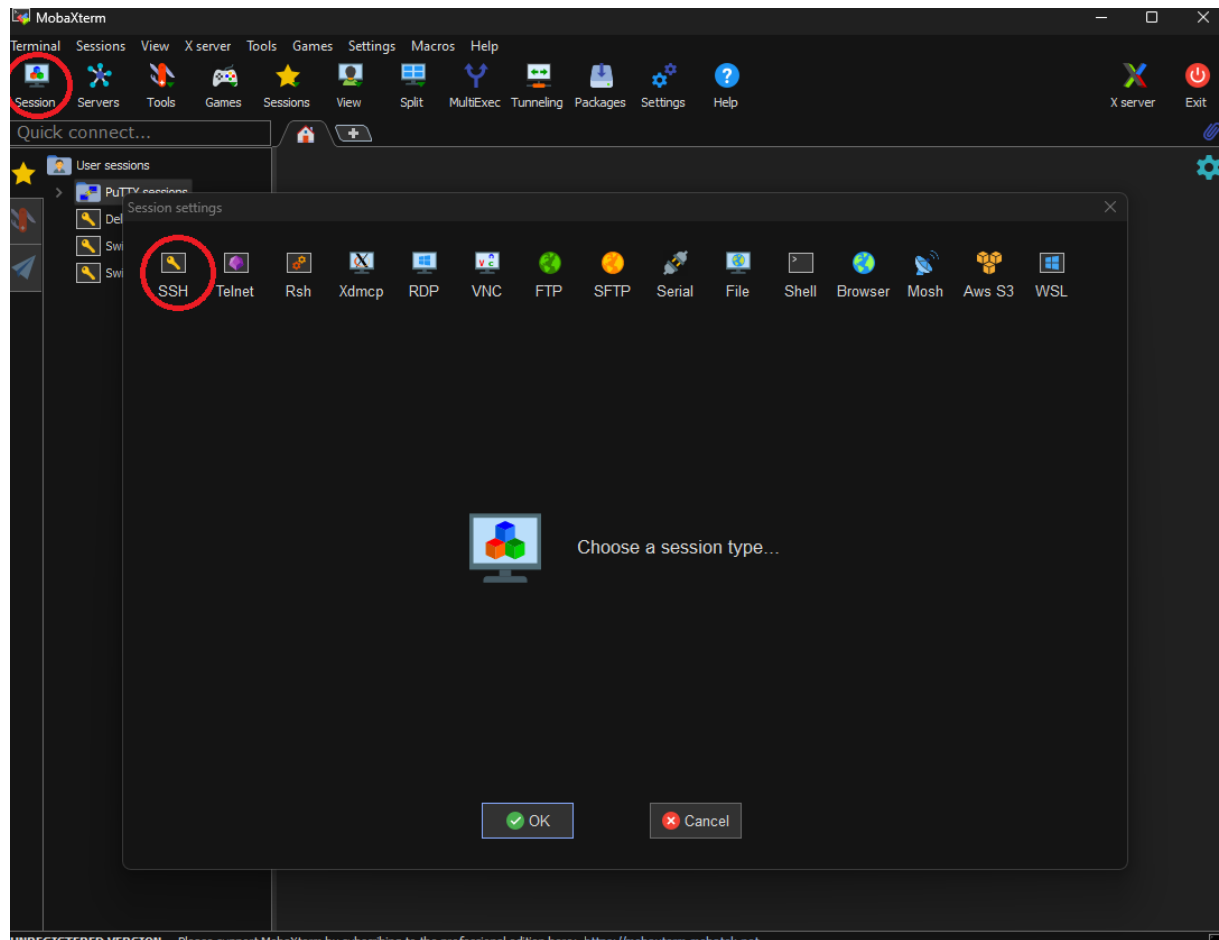
Jak widać na poniższym screenie, adres IP maszyny wirtualnej to **192.168.217.130**.



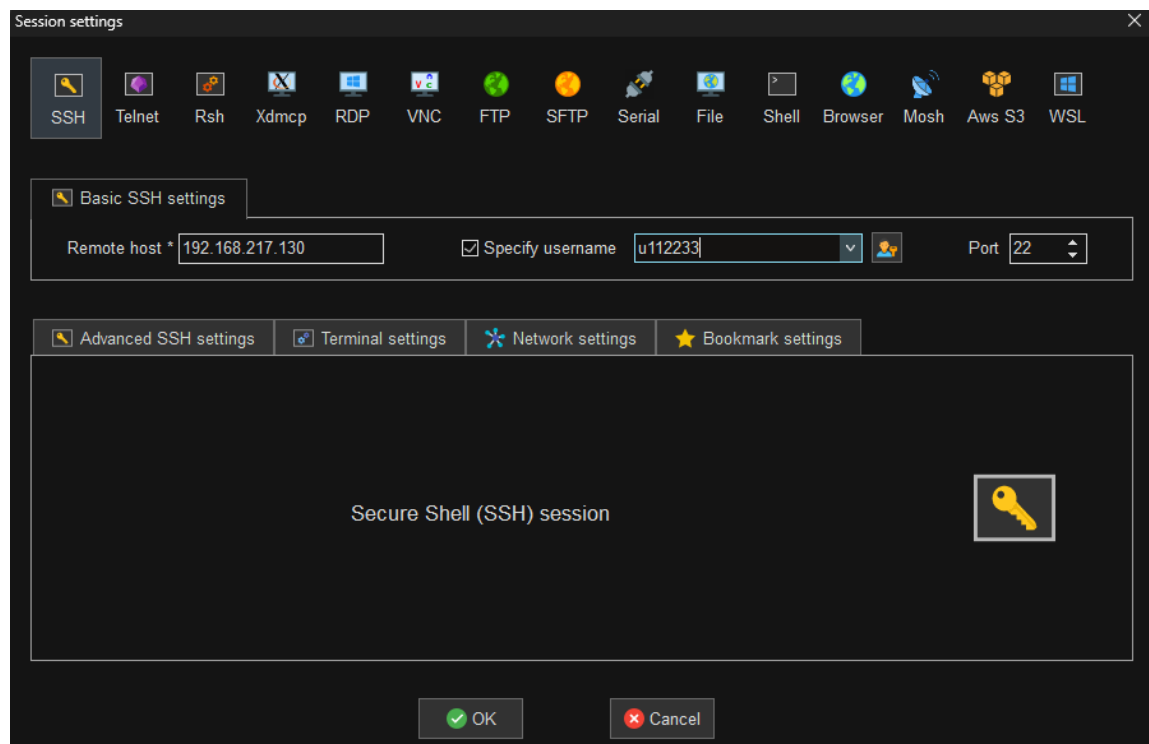
5. Uruchom program MobaXterm.



6. Naciśnij na okienko Session, następnie wybierz tryb sesji SSH.



7. W polu Remote Host podaj odczytany wcześniej adres IP maszyny wirtualnej, oraz podaj nazwę użytkownika w sąsiednim polu. Pozostaw domyślny port.



8. Po wpisaniu hasła powinieneś nawiązać połączenie ze swoją maszyną wirtualną. Oprócz dostępu przez SSH, masz również możliwość przesyłania plików za pomocą protokołu FTP — po prawej stronie zobaczysz strukturę katalogów swojej maszyny wirtualnej. Aby przenieść plik z komputera gospodarza na maszynę wirtualną, wystarczy przeciągnąć go myszką (drag & drop).

